

1 - TOUT DROIT - FAIBLE

GRIMPE
PEUT:
+1 altitude
-1 vitesse
OU
+2 altitude
-2 vitesse

PIQUE
PEUT:
-1 altitude
+1 vitesse
OU
-2 altitude
+2 vitesse

2 - VIRAGE - FAIBLE

GRIMPE
FAIBLE PEUT:
+1 altitude
-1 vitesse
OU HAUTE PEUT:
+2 altitude
-2 vitesse

PIQUE
FAIBLE PEUT:
-1 altitude
+1 vitesse
OU HAUTE PEUT:
-2 altitude
+2 vitesse

3 - GLISSEMENT LATERAL - FAIBLE

GRIMPE
FAIBLE PEUT:
+1 altitude
-1 vitesse
OU HAUTE PEUT:
+2 altitude
-2 vitesse

PIQUE
FAIBLE PEUT:
-1 altitude
+1 vitesse
OU HAUTE PEUT:
-2 altitude
+2 vitesse

4 - PIQUE VIOLENT - FAIBLE

PIQUE
DOIT:
-1D3+1 altitude
+2 vitesse

5 - VIRAGE A FORT G - HAUTE

GRIMPE
PEUT:
+1 altitude
-1 vitesse
OU
+2 altitude
-2 vitesse

PIQUE
PEUT:
-1 altitude
+1 vitesse
OU
-2 altitude
+2 vitesse

6 - VIRAGE A FORT G EN TONNEAU - HAUTE

GRIMPE
PEUT:
+1 altitude
-1 vitesse

PIQUE
PEUT:
-1 altitude
+1 vitesse

7 - DEMI-BOUCLE - HAUTE

GRIMPE
DOIT:
+1 altitude
-2 vitesse

8 - WING OVER - HAUTE

PIQUE
DOIT:
-1 altitude
+1 vitesse

9 - VIRAGE SERRE A FORT G - TRES HAUTE

NE PEUT PAS:
changer d'altitude
DOIT:
-1 vitesse

10 - SPIRALE - TRES HAUTE

PIQUE
PEUT:
-1 altitude
+1 vitesse

GRIMPE
PEUT:
+1 altitude
-1 vitesse