

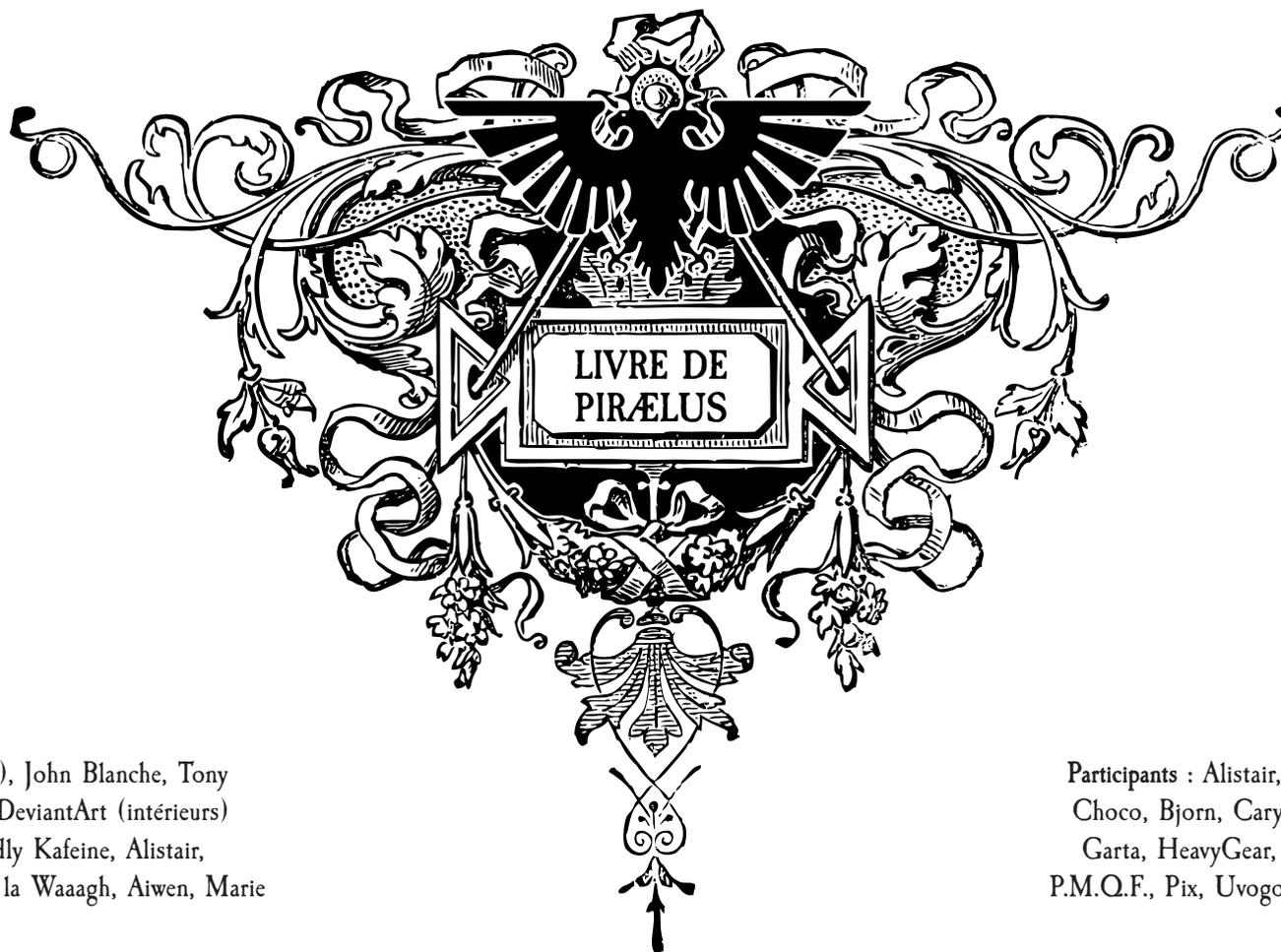
# Brace for Impact !

Fluctuat Nec Mergitur

---

11 & 12 Juin 2016





## LIVRE DE PIRÆLUS

Création : Uvo & Pix

Illustrations : qui ??? (couverture), John Blanche, Tony Hough, Pix, divers illustrateurs DeviantArt (intérieurs)

Remerciments : Winterman, Deadly Kafeine, Alistair, Kurg'Norris, Horvalt, Zuvassin, la Waaagh, Aiwen, Marie

BFI 2016

11 & 12 Juin 2016

Participants : Alistair, Adruss, Alaric, Atchoum, Baygon Choco, Bjorn, Carya Solun, Deadly Kafeine, Didier2, Garta, HeavyGear, Kurg, Le Merco, Dr Nono, Nity, P.M.Q.F., Pix, Uvogovine, Tienus, Winterman, Zuvassin

Ce document n'est pas officiel et n'est d'aucune façon endossé par Games Workshop Limited.©

40k, Adeptus Astartes, Battlefleet Gothic, Black Flame, Black Library, le logo Black Library, BL Publishing, Blood Angels, Bommerz Over da Sulphur River, Cadian, Catachan, Chaos, le dispositif Chaos, le logo Chaos, Citadel, le dispositif Citadel, Cityfight, City of the Damned, Codex, Daemonhunters, Dark Angels, Darkblade, Dark Eldar, Dark Future, Dawn of War, le dispositif d'aigle imperial a deux tetes, Eavy Metal, Eldar, la symbolique et les dispositifs Eldar, Epic, Eye of Terror, Fanatic, le logo Fanatic, le logo Fanatic II, Fire Warrior, le logo Fire Warrior, Forge World, Games Workshop, le logo Games Workshop, Genestealer, Golden Demon, Gorkamorka, Great Unclean One, GW, GWI, le logo GWI, Inferno, Inquisitor, le logo Inquisitor, le dispositif Inquisitor, Inquisitor:Conspiracies, Keeper of Secrets, Khemri, Khorne, le logo Khorne, Kroot, Lord of Change, Necromunda, le logo pochoir Necromunda, le logo plaque Necromunda, Necron, Nurgle, le logo Nurgle, Ork, les dispositifs crâniens Ork, Sisters of Battle, Skaven, les dispositifs symboliques Skaven, Slaanesh, le logo Slaanesh, Space Hulk, Space Marine, Space Marine chapters, les logos des Space Marine chapters, Talisman, Tau, les designations de classe Tau, Trio of Warriors, le logo comète a queues jumelles, Tyranid, Tyrannid, Tzeentch, le logo Tzeentch, Ultramarines, Warmaster, Warhammer 40.000, White Dwarf, le logo White Dwarf, et toutes les marques associées, les noms, races, insignes de race, personnages, véhicules, locations, unités, illustrations et images du jeu et de l'univers Warhammer 40,000 sont des marques enregistrées ®, marques de commerce et/ou des droits d'auteur © appartenant à Games Workshop Ltd 2000-2016, déposées variablement au Royaume-Uni and dans d'autres pays à travers le monde. Utilisés sans permission. Aucune intention compétitive à l'égard de leurs statuts n'est impliquée. Tous droits réservés aux propriétaires respectifs.

Monseigneur Kryptmann,

Conformément à vos ordres, j'ai suivi le tarot de l'Empereur qui m'a mené dans le secteur Piraelus, aux confins de l'Ultima Segmentum.

Comme vous le présentiez, la menace tyranide ne s'est pas éteinte sur Ultramar. Mes agents ont eu la confirmation qu'une secte vénérant un saint local, la confrérie de Norac le lumineux, n'est autre qu'un culte genestealer.

Grâce à cette couverture, celui-ci est parvenu à s'implanter à l'échelle du secteur entier et mène actuellement une véritable guerre civile. Penser que ces créatures soient capables d'infecter nos sociétés aussi facilement me répugne, mais qu'ils aillent jusqu'à détourner nos croyances dépasse l'entendement ! Qu'une telle chose soit possible sous l'autorité impériale est un crime et le dirigeant du secteur devra répondre de son incompétence.

Malheureusement, l'activité psychique enregistrée dans le secteur ne laisse guère de doute. Une nouvelle flotte ruche est en route et le culte en est l'appât. En vertu des pouvoirs que vous m'avez conférés, j'ai pris les dispositions nécessaires pour renforcer les défenses du secteur. Les forces de la zone Mordant ont été détournées vers Piraelus tandis que les chapitres des Salamandeurs et des Imperial Fiots ont accédé à mes requêtes.

Je sais les réserves que vous avez émises concernant le protocole de Saranis mais j'ai l'intention de le mettre en application. Si nous devons nous préparer à de nouvelles invasions nous ne pouvons passer à côté d'une occasion de le mettre en application.



Lady Raphaëlle Gatheara

# Campruch Cluster



**Val-Heim**  
 (II: Fortress World)  
 (XI: Imperial Navy Anchorage)

**Pressac Sub-Sector**

**Esse**

**Benest**

**Fraskati**

**Boffy**

**Nouic**

**Hiesse**  
 (IV: Hive-World)

**Aizie**  
 (II: Industrial World)  
 (XII: Lunar Colonies)

**Ektoprac**

**Adriers**

**Azat Sub-Sector**

**Gajoubert Sub-Sector**

**Isle**

**Pressac**  
 (IV: Proto-Hive)

**Dinsac**

**Tersannes**  
 (VII: Forge World)

**Lizant**

**Barro**

**Lussac**  
 (VI: Feudal World)

**Somin**

**Azat**  
 (V: Civilised World)

**Gajoubert**  
 (II: Restricted access)  
 (III: Industrial Colonies)

**Neawick-Prime**  
 (II: Hive-World)  
 (VI: Lunar Facilities)

**Blize**

**Thiat**  
 (II: Feudal World)  
 (IX: Research Station)

**Ciron**  
 (VI: Agri-World)

**Jousse**

**Tilly**  
 (III: Agri World)

**Gurat**

**Pageas**

**Brux**  
 (II: Research Station)  
 (IX: Shrine World)

**Smarves**

**Sillars**

**Civo**

**False Hope**

**Usson**

**CX-24**

**Thollet**

**Fontain**  
 (IV Frontier World)

**Fleix**  
 (XIII: Penal Colonies)

# The Aris's Deep





Chroniques de Pirælus

# HISTORIQUE DU SECTEUR

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

Référence : Bordure orientale, Pirælus Sector, Ultima Segmentum [hexref: 284/TR05/NE]

Correspondance temporel : 2.884.795 M41

Capital : Le *Navicularis Concilis*, l'administration et la collecte de la dime sont centralisés au niveau sectoriel sur ce gigantesque vaisseau itinérant.

Relais Principaux : Pressac IV [Class-G2 Proto Hive World, Political center], Neawick II [Class-F4 Hive World, Sector Tithe Administration]

Subdivisions Administratives : 4 Sous-Secteurs (Pressac, Gajoubert, Azat, Fontain), 3 Regions Secondaires, 2 Divisions Exemptes

Dime Sectorielle : Exactis Tertius

Transite Méridionale/Terra : 38 semaines-TellurianStandard

Indice de Navigation Carto-Stellaire : Turbidos-Stabilis-80L

Sphère et Dominions - Major : 32

Sphère et Dominions - Minor : 168

Population Estimac : Kappa\_04/eR59

## DÉCOUVERTE ET FONDATION

### M25 - Ère des luttes

D'après les fouilles archéologiques menées autour de vestiges pre-impériaux de Brux, certaines ruines dateraient de cette époque trouble et font état d'une présence humaine très tôt dans la région. Cependant, très peu d'informations à l'échelle de l'Imperium existent sur cette période, les sources étant très fragmentaires. L'arrivée des premiers colons au coeur de la région fut très probablement motivée par la grande quantité d'étoiles et l'étrange stabilité du Warp autour de cette zone.

### M26

Première observation de la comète de Pirælus répertoriée dans les archives humaines. Elle coïncide avec le début de l'Age des Luites dans le secteur. Cette période est marquée par une multitudes de crises dans les colonies : économiques, révolutions, guerres civiles et autre régressions barbares viennent bouleverser l'équilibre que les premiers colons avaient construit. Une myriade de factions (gouvernements, fédérations commerciales, armateurs spatiaux, ruches majeures) se répartissent la domination de la région. Un certain nombre d'avant-postes sont perdus suite à divers assauts xenosnon identifiés. La perte de contact avec le reste de l'humanité date très probablement de cette période.

### M28

Après trois millénaires de luttes sporadiques et pratiquement deux siècles de guerre totale, les différentes fédérations et gouvernements survivants s'accordent sur la création d'un assemblée commune, garante d'une paix entre les différentes factions. Elle se réunit pour la première fois sur Hiesse au 2eme siècle de M28 sous le nom de *Concilium Piræli* ou le Concile en bas-gothique. Chaque puissance à l'oeuvre dans la région nomma un représentant, les Consiliarius, afin qu'ils puissent discuter et traiter des affaires communes, des accords commerciaux, des délimitations territoriales et autres problématiques diplomatiques. Dans un soucis d'équité, cette première assemblé décida de ne pas siéger dans un système en particulier, mais préféra une mobilité permanente en visitant périodiquement chacune des planètes majeures du secteur, rappelant ainsi le cycle de la comète Pirælus dont un culte local avait commencé à apparaître quelques siècles plus tôt. Un vaisseau, le *Navicularis Concilis*, fut alors construit et d'importantes structures furent aménagées dans chacun des systèmes pour permettre de l'accueillir. Une période de paix et de développement durable s'installa dans le secteur.

### mi-M29

Arrivée d'une flotte d'exploration du culte Mechanicum dans la région. Trouvant refuge dans cette poche de stabilité après son long périple depuis Mars, elle prend contact avec les différents mondes humains. Mais confronté à une très grande méfiance de la part des autochtones qui sont restés coupés du reste de la galaxie depuis plusieurs millénaires,

l'expédition est rejetée par les mondes habités. Elle trouve un relatif refuge sur les lunes inhabitées et glacées de Tersannes où elle établit un avant-poste.

## PREMIER CONTACT AVEC L'IMPERIUM

### 969.M30

Arrivée de la 125e Flotte d'Exploration menée par Perturabo et guidée par les conseils du clergé de Mars. Le secteur est rapidement ramené sous le giron impérial et un monde-garnison est établi sur Val-Heim dans la



Le "Concilabus Piraelus Dramaterim", ou simplement le Concile, régit la vie politique du secteur depuis plus de 10 000 ans. Ses membres sont les représentants des différents systèmes, planètes, grandes factions socio-politiques, cartels commerciaux ou industriels, suffisamment influents pour être élus par leur pairs.

La procédure de nomination est laissée libre au sein de chaque système et faction. Certaines, comme les Forges de Tersannes, nomme systématiquement leurs dirigeants tandis que les Cités Unies de Tilly organisent des votes au sein de la population. Les plus excentriques étant les Techno-Nomades de Thiat où mes prétendants doivent démontrer leur motivation par un acte de bravoure. Ce qui inclue généralement la décapitation d'un ou plusieurs membres du Cartel Feronic qui occupent leur territoire.

Une fois désigné, chaque Conciliarius se voit attribuer un rôle en duo avec un autre membre, comme par exemple la gestion de la dime impériale ou les litiges commerciaux. Mais le poste de représentant du secteur auprès de l'Imperium, aussi appelé Conciliarius Majoris, est désigné par le vote de l'ensemble de ses membres.

perspective d'asseoir la loyauté à Terra mais aussi d'explorer les bordures extérieures de la région. Le Concile est dissous tandis que le *Navicularis Concilis* est réquisitionné pour collecter la dime impériale nouvellement créée. La grande majorité des structures politiques furent cependant maintenues pour faciliter leur intégration dans l'Imperium et plusieurs dirigeants locaux obtinrent le statut ambivalent de Libre-Marchand. Malgré le bouleversement politique, la région profite de son intégration et plusieurs avant-postes sont fondés à la recherche de matières premières pour la Grande Croisade. Tersannes profite le plus de cet événement, la colonie se développe pour devenir un relais du Mechanicum.

#### 017.M31

Lorsque la Grande Croisade bascule dans l'horreur et l'ignominie, le gouverneur impérial de Val-Heim et le jeune clergé de Tersannes soutiennent la rébellion d'Horus. Une période de négociation et de tension se met en place entre les différents systèmes qui débouchera sur une guerre civile entre les partisans de Terra et ceux du Maître de Guerre. Le secteur s'enfoncé dans une de ces périodes les plus sombres et les plus sanglantes à l'image du reste de l'Imperium.

## ÂGE DU RENOUVEAU

### 059-062.M31

Lente reconquête du secteur par les forces locales restées loyalistes avec l'aide finale d'un détachement de la XVIIIe Légion, les Salamanders. En 061.M31, Tersannes fut finalement soumise et purgée. Val-Heim fut entièrement rasée lors des dernières heures de sa reconquête. Ce qui en reste fut méthodiquement démantelé. L'Imperium, en pleine reconstruction et pansant encore les dégâts laissés par l'Hérésie d'Horus, accorde la gouvernance de la région au Concile en récompense pour son soutien dans la lutte. Il se retrouve en charge de l'administration de la zone et de la collecte de la dime impériale. Lors de leur première session, les Consiliarius, de facto devenus gouverneurs impériaux, décident d'élire l'un d'eux à la position de Consiliarius Majoris avec pour rôle de présider les assemblées et de trancher au sein des débats lorsqu'aucun consensus ne se dégage.

### 107.M31

En pleine stabilisation et reconstruction des suites de l'Hérésie, et étant satisfaite de la gestion de la région par le Concile, Terra décide d'entériner la situation et crée officiellement un nouveau secteur. La comète de Piraelus est alors choisie comme nom et emblème.

### début-M32

Sous l'égide du Concile, la région subit un véritable renouveau économique : les avant-postes abandonnés avant et pendant l'hérésie sont réhabilités et de nouvelles colonies se fondent jusqu'à False Hope et Varax. L'implantation humaine dans le secteur n'a jamais été aussi développée. Une importante filière industrielle se développe autour de l'exploitation des mines d'adamantium de Thiat et des lunes-forges de Tersannes. L'industrie agro-alimentaire profite aussi d'une envolée, avec notamment les légendaires ressources arboricoles de Ciron, planète recouverte de forêts géantes dépassant la taille des titans impériaux.

### 003-016.M32

6ème passage documenté de la comète de Piraelus et aucune trouble n'est constaté lors de ce cycle. Malgré son caractère sacré et les protestations d'une grande partie du Conseil, le nouveau clergé Tersannien tente de découvrir la nature de cet astre. Une coque de croiseur est modifiée pour l'occasion, remplaçant chaque système ou équipement non nécessaire à la navigation par des capteurs et des cogitateurs avec pour seul objectif l'étude de ce fragment stellaire. Le bâtiment, l'*Oeil de la Vérité*, fut mis en service en 014.M32 et parti rejoindre les environs du système d'Esse

*En dehors des routes principales et de l'activité générale du secteur, on retrouve sur plusieurs planètes d'imposants édifices d'origine xenos. Leur aire de répartition se diffuse sur presque l'ensemble du secteur et n'apparaît répondre à aucune logique apparente. Ces structures fines et élégantes font naturellement penser aux bio-constructions Eldars mais à les contempler il s'en dégage une étrange impression de malaise et de folie.*

*Les plus éminent xeno-archéologues se rejoignent sur l'hypothèse que ces structures agraient comme un réseau à travers le secteur. Cependant le but d'un réseau aussi étendu et dense leur est complètement inconnue. Certaines légendes locales pré-impériale parlent également d'une myriade de relais qui, une fois activés, pourraient activer une terrible puissance galactique capable de véritable apocalypse.*

*De grandes expéditions tentent régulièrement de percer ces mystères mais ce n'est pas sans dangers. Par exemple, plusieurs ont été attaquées la nuit par des créatures humanoïdes difformes dotées de plusieurs yeux, tandis que d'autres expéditions voyaient leurs savants disparaître pendant plusieurs semaines avant de revenir l'esprit complètement ravagé. Récemment, ces expéditions sont également des cibles privilégiées des corsaires Eldars qui infestent à nouveau le secteur.*

où la comète avait été localisée. Leur avancée vers le corps céleste ne put être suivie à distance que par intermittence, des turbulences à son bord les empêchant de communiquer en continu. Le dernier signal de l'expédition annonçait qu'elle allait entamer les dernières manoeuvres d'approches. Aucun autre contact ne put être établi.

### 357.M32

L'ensemble de la population des avant-postes à la surface de Pageas disparaît en l'espace d'un mois. Sans explication, tous les appels de détresse qui furent lancés ont été retardés pendant plus d'une année, avant de ressurgir simultanément pour être entendu en l'espace d'une journée par presque toutes les astropathes du secteur. Les forces détachées sur place trouvent toutes les installations intactes mais aucun survivant.

## ASCENSION DU CARTEL FERONIC

### 541.M32 - 650.M34

Le Cartel Feronic, obtient le contrôle d'une part majeure de la production d'Adamantium dans du secteur au moyen de tractations commerciales et de rachats entachés d'irrégularités. Pressac, leur monde natal, devient

l'une des plaques tournantes du commerce. Au bout de quelques siècles d'intrigue, il parvient même à décrocher une place au conseil, devenant le premier nouveau membre depuis sa création.

#### 267.M33

Plusieurs installations de l'agri-monde géant Ciron VI sont détruites par d'énormes xéno-formes émergeant de ses forêts démesurées. Les magos biologis établissent d'hypothétiques relations entre ces créatures et les diables de Catachan, quoi que leur taille soit bien supérieure.

#### 437.M33

Apparition de flottes pirates en périphérie des mondes extérieurs, de nombreux marchands subissant les affres de leurs méfaits. Sur ordre direct de Terra, Kar Duniash renforce fortement les moyens défensifs de la flotte du secteur, qui devient à terme une véritable flotte de guerre.. Le système de Val-Heim, abandonné depuis l'Hérésie, est désigné pour permettre l'installation d'une nouvelle base d'attache et des relais de ravitaillement sont installés sur les systèmes périphériques de Smarves, Thollet, Sillars et Barro.

#### 497.M34

Lors de la 12ème apparition de la comète de Pirælus, un vaisseau xenos semblable à un petit astéroïde est repéré sur les auspex en périphérie du système de Pageas.. L'affrontement avec la flotte de patrouille dépêchée sur place se solda par la destruction de l'astéroïde dans l'atmosphère de Pageas II, malgré d'importants dégâts infligés par des armes à énergie d'origine inconnue. Mais une multitude de débris furent éjectées sur Pageas provoquant d'importants dégâts sur les ruches environnantes. Par mesure de sécurité, le *Navicularis Concilis*, en orbite autour de Gurat est évacué d'urgence vers la sécurité de Gajoubert.

#### 548-954.M34

Plusieurs groupes de rebelles humains alliés avec d'étranges xenos insectoïdes appelés Hyeridiles déstabilisent les échanges commerciaux du secteur. De nombreuses bases cachées au sein d'astéroïdes sont détruites par la Flotte mais ils ont la fâcheuse tendance à réapparaître toujours au bout de quelques années.

## LE RÈGNE DES FERONIC

#### 650.M34

Profitant d'une période d'instabilité politique, Cregor K Feronic, patriarche du cartel du même nom, est le premier d'une série de 15 descen-

dants successifs à être nommé Consiliarius Majoris. Cregor imprime dès le début le ton de ce qui deviendra le "Règne des Feronic" et fait de Pressac la capitale du secteur en assignant à résidence le *Navicularis Concilis* pour la première fois depuis 2 millénaires. Les contestations de plusieurs confédérations commerciales sont vite étouffées. Sous contrôle des Feronic, le Concile tourne la majorité de ses actions autour du développement du sous-secteur Pressac et relâche la pression militaire autour de la rébellion Hyeridile : une partie des bâtiments de la Flotte détachés en patrouille autour de Pageas sont rapatriés vers les routes commerciales du Cartel.

#### 755.M34

Le Libre-Marchand Kaddan Aris entreprend de monter une gigantesque flotte d'exploration pour dépasser la bordure du secteur et s'enfoncer dans



les profondeurs du vide qui porteront plus tard son nom. Il lui faudra un an pour réunir au-dessus de Fontain l'ensemble de sa "flotte", totalisant près de deux cents vaisseaux de toutes classes et tonnages

#### 966.M34

Les installations minières des systèmes Thiat et Fontain sont progressivement abandonnées suite à une dégradation des conditions climatiques rendant la vie en surface impossible. Le cartel Feronic perd une part importante de ses productions d'Adamantium.

#### 973-987.M34

La comète de Pirælus réapparaît pour la 14ème fois en périphérie du secteur. Les Magos de Tersannes montent une nouvelle expédition pour explorer ce corps céleste. L'approche de la comète s'avéra aussi périlleuse que lors de leur première tentative. L'expédition cessera d'émettre 37s après son atterrissage. La comète disparu dans l'heure créant une immense vague de panique et de colère vis à vis des adeptes du dieu-machine au sein du secteur.

#### 013.M35

Les forges de Tersannes remettent progressivement en fonctionnement les différents avant-postes de la ceinture de Thiat II, notamment grâce à une utilisation intensive de serviteurs mécanisés et de robots supportant les conditions climatiques extrêmes. Les magos parviennent également à créer de gigantesques champignonnières souterraines sur Tilly qui devient le grenier de Tersannes.

## LA RESTAURATION IMPÉRIALE

#### 341.M35

Un sombre scandale tournant autour du détournement de la dime impériale provoque la chute du Consiliarius Majoris Sarazar W. Feronic. Suite à une enquête initiée par les agents de la clairvoyante Inquisition, l'Adeptus Ministorum envoya une très importante délégation pour mettre de l'ordre. Elle fit exécuter l'aristocrate sur Pressac et expédia l'ensemble du Concile sur Fleix XIII où furent fondées les célèbres colonies pénales. En pénitence, le secteur dut également fournir le double de régiments à la Garde Impériale de l'Empereur au cours du prochain millénaire.

Un nouveau Concile fut mit en place et pour la première fois un siège fut offert au Fabricator Général de Tersannes. Après 691 année passée en orbite de stationnement autour de Pressac IV, le *Navicularis Concilis* repris finalement son cycle de déplacement au travers du système.



## COMÈTE DE PIRÆLUS

La comète de Pirælus est un corps céleste à périodicité irrégulière et d'origine inconnue. Elle apparaît et disparaît à intervalle variable, en décrivant de très large mouvement apparent au sein d'une région se superposant sur le secteur du même nom. Son noyau présente le plus souvent un aspect étoilé duquel 6 branches peuvent être discernées. Une traîne diffuse de longueur variable en fonction de son point d'observation l'accompagne dans son périple et lui a valu sa dénomination de comète, cette queue pointant toujours en direction du système de Brux.

Un certain nombre d'expédition furent montées dans les premiers millénaires de l'Imperium, mais aucunes de celles ci ne permirent d'approfondir son étude, suite à de terribles et mystérieuses catastrophes. Les magos de Tersannes furent sûrement ceux qui s'en approchèrent le plus, mais très peu d'informations quand aux résultats qu'ils auraient pu obtenir.

L'un des mystères les plus connus entourant cette curiosité céleste réside observabilité depuis l'ensemble des systèmes du secteur lors de chacun de ces cycles. Brux étant le seul système depuis lequel la comète a toujours été observée. Sa magnitude apparente ainsi que la direction et la forme de sa traîne permettent de trianguler sa position relative au sein du secteur, mais elle n'est étrangement pas toujours visible depuis des étoiles à proximité de sa course. Lors de son 23e passage, elle s'est aventuré dans les parties les plus excentrées du sous-secteur de Gajoubert allant jusqu'à dépasser Ciron, elle fut très bien observé depuis les lunes de Tersannes, ainsi que depuis Pressac et bien sûr depuis Brux. Mais elle ne fut complétement invisible depuis Gajoubert. La nature mystérieuse de cette objet confirmerait les hypothèses la reliant à l'Empyrium. Pour certains savants il s'agirait de la partie visible d'un phénomène ayant lieu au sein du Warp pouvant expliquer une partie des phénomènes et mystère l'entourant.

### RITES ET SYMBOLES

Deux figures sont particulières vénérées dans le secteur : la comète de Pirælus et le Saint Cardinal Norac.

La comète représente à la fois un symbole religieux et l'identité culturelle du secteur. De tout temps, elle a été vue comme une manifestation du regard de l'Empereur-Dieu, prévenant ses enfants des épreuves à venir. De nombreuses fêtes sont célébrées à son passage pour remercier l'Empereur de porter ainsi son attention sur Son peuple et implorer Son aide. Certains habitants ressentent d'ailleurs une telle fierté de ce qu'il perçoivent comme une faveur que leurs interactions avec des habitants d'autres secteurs, des "non-élus", se révèlent problématiques.

On retrouve également le symbole de la comète enflammée sur la plupart des iconographies officielles du secteur. Même les plus petites confédérations industrielles portent cette comète pour montrer leur rattachement et le regard de l'Empereur. Il arrive également que certains "non-élus" reçoivent le droit de porter cette marque en remerciement pour leurs actions, comme pour les Lords Vigilant qui l'ont ajouté à leur iconographie.



### 343-387.M35

Plusieurs rébellions civiles, dirigées en sous-main par les restes du cartel Feronic, sont rapidement matées sur Pressac et les mondes intérieurs. Le Concile décide de déporter les survivants et leurs familles sur Fleix XIII.

### 424.M35

Une partie de la flotte d'exploration d'Arís réapparaît en bordure de Civo. Elle évoque une zone immensément vide, où l'on ne trouve que quelques astres morts et des mondes glacés dépourvue de toutes vies. Une fois ravitaillée, une partie des vaisseaux partent rejoindre le reste de l'expédition tandis que les autres se dispersent, prétextant qu'Arís avait sombré dans la folie.

### 735.M35

Pour faire face aux croisades d'Antioch et d'Alifax, l'Imperium rehausse le nombre de régiments de la Garde exigés en pénitence. L'instabilité gagne les mondes extérieurs et plusieurs régiments d'Adeptus Arbites sont déployés sur chacune de ces planètes pour ramener l'ordre. Les quotas sont atteints mais ils grèvent pour longtemps la croissance dans le secteur.

### 898.M35

Lors de son transit entre Neawick et Aizie, le *Navicularis Concilis*, subit une importante mutinerie.

De nombreux Consiliarius, dont le fabricant-general de Tersannes, sont exécutés lors de la prise d'otages. Mais le pire est évité grâce à la présence fortuite d'un détachement d'astartes du chapitre des Lords Vigilant dans la région. En collaborations avec la Flotte, une mission pour reprendre le contrôle du bâtiment fut rapidement mise en place par les Marines. L'abordage fut un succès mais se termina par un énorme bain de sang. Les meneurs présumés, présentés comme issus du cartel Feronic, furent jugés pour hérésie et exécutés. De nombreux observateurs dénoncent une machination et pointent plutôt les agissements de rebelles Hyeridiles voulant déstabiliser le secteur.

## PREMIÈRE COLONISATION HYERIDILE

### 179.M36

Les rebelles Hyeridiles, qui pullulent dans les environs des systèmes Pageas et Gurat, profitent de l'affaiblissement du secteur pour s'unir sous la bannière du Septair Kyt'hg'ngol. Les bandes de rebelles, pour la première fois coordonnées entre elles, pillent une grande partie du sous-secteur de Gajoubert et menacent les autres systèmes du secteur. Le



Concile est paralysé par les dissensions en son sein, les Consiliarius ne parvenant pas s'accorder sur la stratégie à mettre en œuvre. D'autant que les ressources militaires du secteur sont particulièrement affectés par les campagnes d'Antioch et d'Alifax auxquelles il participe en pénitence. La flotte de Guerre Piraelus est à ses plus bas effectifs historiques tandis que seule une dizaine de régiments de la garde impériale peuvent être réquisitionnés.

### 183.M36

Une imposante flotte de colonisation Hyeridile émerge brutalement en périphérie de Lussac, surprenant tous les stratèges impériaux qui l'attendaient sur Gajoubert. L'assaut est implacable et prend complètement par surprise les forces stationnées dans le système.

### 184.M36

Les renforts Impériaux parviennent à Lussac, trouvant un système ruiné composé des restes de la flotte xenos. Les principales installations militaires de la planète sont littéralement éventrées par la carcasse d'un vaisseau spatial hyeridile écrasé au milieu des restes d'une bataille apocalyptique. Cependant, les Magos Biologis identifient clairement des impacts de pulsars Eldars sur les astéroïdes encore en orbite. Les conditions de cette bataille restent encore aujourd'hui indéterminées.

### 218.M36

Le monde ruche de Gajoubert, qui avait résisté jusqu'à présent, est finalement dévasté par une nouvelle vague de colonisation hyeridile et sa population réduite en esclavage.

### 220.M36

Les affres des Hyeridiles sont finalement arrêtés dans le système de Brux en s'embourbant dans une guerre d'usure. Le prêche enflammé d'un jeune cardinal de l'Éclésiarchie local, Vladim Norac, galvanise les Forces de Défenses Planétaires qui parviennent à tenir tête aux xenos suffisamment longtemps pour qu'une force menée par le chapitre des Lords Vigilant et une demi-Legio de la legio Tamina parviennent à briser le siège.

## LE TYRAN DE PIRÆLUS

### 242.M36

Vladim Norac accède au Concile, porté par la foule de ses fidèles au travers de tout le secteur. En parallèle des vagues de troubles surgissent dans les sous-secteurs de Pressac et d'Azat alors que fervents religieux et aristocratie commerciale s'affrontent sur le plan moral.

### 268-287.M36

Un partenariat entre les lunes forges de Tersannes et la confédération Von Kartburg permet d'entamer la reconquête des colonies Hyeridiles sur Gajoubert. Von Kartburg manoeuvre pour établir une base avancée de la légio Tamino sur Tersannes pour faciliter le déploiement des titans lors des combats. Ces derniers gagnèrent le surnom de "Lions des neiges" en référence à leur acharnement aux combats et aux neiges emblématiques de Tersannes

### 285.M36

A la suite d'élections contestées, Mathias Von Kartburg succède à Vladim Norac en tant que Consiliarius Majoris. Plusieurs manifestations dégénèrent sur Brux et Hiesse. Et le *Navicularis Concilis*, est obligé de

repartir de Pressac avant le terme de son étape par mesure de sécurité, suite à une nouvelle tentative d'assassinat sur Von Kartburg.

#### 287.M36

Les troubles débouchent sur une guerre civile qui essaime sur l'ensemble des systèmes intérieurs. Von Kartburg exige l'intervention des Lions des Neiges pour mater les ruches rebelles d'Hiesse IV et Pressac. Contre toute attente, ceux-ci refusent et se regroupent à la place sur Tersannes, créant un malaise dans les relations entre le Concile et les Lunes-Forge.

#### 287-380.M36

Des tentatives de réconciliations entre factions sont menées, notamment par le cardinal Valdim Norac, sans succès. En parallèle, le cartel Feronic et les lunes forge de Tersannes parviennent à un accord et permettent de relancer la campagne de reconquête des colonies Hyeridiles.

#### 380.M36

La menace Hyeridile ressurgit depuis Pageas et de nombreuses flottes pirates lancent des raids sur les systèmes avoisinants. Une partie des titans sont déployés sur Brux et Gajoubert afin de renforcer les défenses locales. Mais les renforts de la Garde Impériale sont retardés pendant plusieurs années pour des questions administratives, provoquant d'importantes pertes. Le monde de Ciron est l'un des rares épargnés dans cette tourmente, la maison de chevaliers parviennent à ralentir la progression xenos bien que certains disent également que la forêt combattit à leurs côtés.

#### 387-463.M36

Profitant du retour du siège du Concile sur Neawick, l'archi-cardinal Valdim Norac mène de nouvelles négociations réunissant notamment Herbert Von Kartburg, toujours Consiliarius Majoris, Gregor Feronic le Jeune et le fabricant général de Tersannes. Les négociations sont un fiasco, Feronic et Norac sont abattus dans la salle du conseil tandis que le Fabricator parvient de justesse à s'échapper, protégé par sa garde rapprochée. Herbert Von Kartburg se proclame Tyran de Piraelus et capture le *Navicularis Concilis* avec son armée personnelle. Plusieurs systèmes font sécession, comme Fleix XIII où une révolte carcérale élimine tous les représentants Impériaux. L'alliance entre Tersannes et le cartel Feronic contrôle encore le sous-secteur Azat et la moitié de celui de Gajoubert, tandis que le Tyran de Piraelus les planètes intérieurs. Un statut quo s'établit, émaillé d'accrochages sans véritables gains, chaque faction n'ayant plus les moyens de faire pencher la balance en sa faveur.

#### 464.M36

Une délégation de l'Adeptus Ministorum, venant s'assurer de la loyauté envers l'Imperium et collecter la dîme, est attaquée dès son arrivée dans le système d'Hiesse. L'origine de l'agression est inconnue mais le contenu du convoi est pillé tandis que toute la délégation est massacrée.

## SECONDE COLONISATION HYERIDILE ET LA CHUTE DU TYRAN

#### 580.M36

Une nouvelle flotte de colonisation émerge de Pageas et se dirige droit sur Neawick, ravageant au passage Brux II et Lussac VI. Leur chef, le Septair Fra'kh'ngol, est un Hyeridile particulièrement imposant pour son espèce, dépassant largement ses congénères et plus rapide qu'un Eldar. Sous ses ordres les xenos établissent un blocus autour de Brux IX mais ne se risquent pas sur le sol de la planète. Poussé dans ces derniers retranchements, Herbert Von Kartburg en appelle alors à l'aide ses voisins et le reste de l'Imperium. Plusieurs systèmes, dont False Hope et Usson deviendront complètement silencieux à partir de ce moment là.

#### 583.M36

Toute communication avec la principale station de recherche de Thiat IX est coupée. L'équipe de secours envoyé sur place trouvera le site noyé

sous une jungle florissante. Des combats ont manifestement eu lieu mais aucun corps ne pourra être retrouvé. Pire, les secours seront attaqués et détruits sur le chemin du retour par des pirates Eldars.

#### 587.M36

La comète Piraelus traverse à nouveau le secteur pour la 25<sup>ème</sup> fois. Des milliers de fidèles y voient le retour du Cardinal Valdim Norac et exhortent leurs dirigeants à mettre fin aux actes d'Herbert Von Kartburg. Une nouvelle expédition est lancée par le cartel Feronic appuyée par les magos de Tersannes pour reprendre Neawick II et VI. Les rebelles Hyeridiles, y voyant un signe de leurs dieux, lancent l'assaut sur Brux et massacrent sa population.

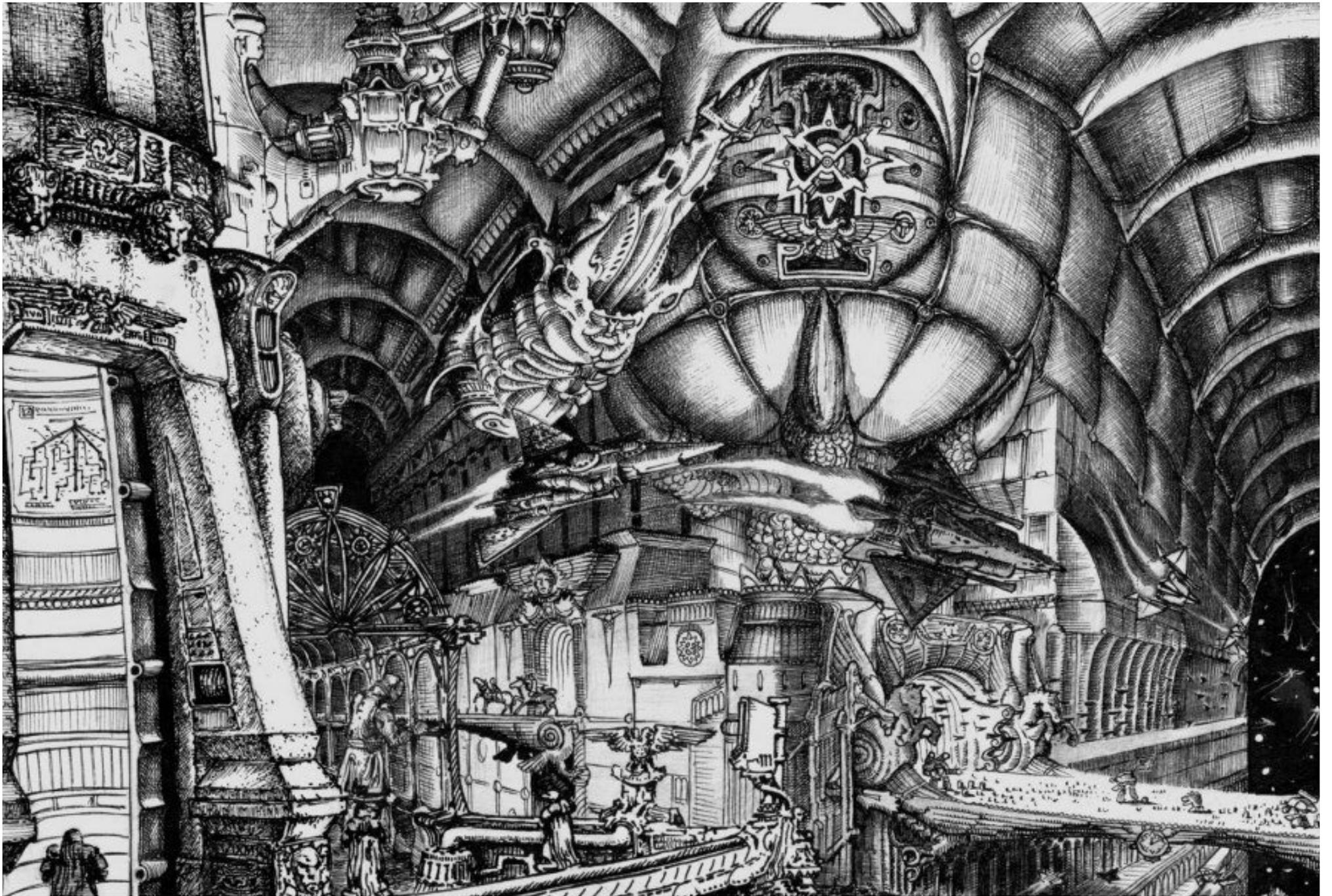
#### 512.M36

Le Tyran de Piraelus est obligé d'abandonner définitivement Neawick sous la pression des Hyeridiles d'un côté et de l'action menée par les forces loyalistes de l'autre. Il concentre l'essentiel de sa défense sur le système Pressac

#### 520.M36

Neawick est finalement reprise lorsque la Garde Rouge du cartel Feronic débarquent dans la ruche principale de Neawick II. Mais ils se retrouvent à leur tour sous les assauts des Hyeridiles qui attendait l'occasion de les





frapper cachés dans l'amas d'astéroïdes de Neawick III. La flotte loyaliste essuie une terrible défaite qui bloque à la surface l'essentiel de ses forces avant que les Hyeridiles n'engagent le combat au sol..

#### 555.M36

Une imposante flotte Impériale émerge du Warp sous l'autorité du Grand Amiral Recwood, exigeant des explications et des coupables pour le meurtre de l'inspecteur impérial. Dans ce qui paraît être une folle tentative pour s'allier avec les rebelles Hyeridiles, le Tyran de Pirælus ordonna de laisser les xenos atterrir sur Pressac et leur ouvrir les portes de sa forteresse. Malheureusement pour lui, le Septair Fral'kh'ngol préféra l'empaler sur sa bannière personnelle avant de mettre à sac toute la planète. Ainsi réarmés et solidement ancrés sur Pressac, les Hyeridiles repousseront les impériaux de Pressac pendant presque trois cents ans.

## CROISADE DE PIRÆLUS

### 560.M36 – 134.M37

Les Seigneurs de Terra lance une croisade sur le secteur Pirælus afin de purger la région de la menace xenos. La flotte Impérial établit sa base principale dans le système de Val-Heim afin de repartir à la conquête du secteur. Elle sera interrompue à plusieurs reprises à cause de l'apparition de plusieurs menaces dans les secteurs voisins.

#### 620.M36

L'arrivée d'un important contingent du chapitre des Salamanders accompagné des Chevaliers Noirs de Luthur dans la Croisade permet de briser le blocus de Pressac IV et de pénétrer dans l'ancienne forteresse du tyran Von Kartburg. Le Septair Fral'kh'ngol est éliminé au terme d'un duel épique avec le maître de chapitre Zarakai. Ce dernier succombe sous les assauts de la bête mais résiste suffisamment longtemps pour que ses coordonnées soient transmises à une compagnie d'artillerie de la Garde Impériale. Le corps du maître de chapitre sera miraculeusement préservé par son halo de fer, alors qu'on ne retrouvera du seigneur xenos que sa griffe géante, traversant de part en part le corps du héros.

#### 772.M36

Une jonction est faite avec les titans loyalistes sur Neawick II grâce à l'intervention de la flotte du chapitre des Lords Vigilant, permettant de rapatrier sur Cularo, leur monde d'origine, les vénérables machines ayant survécues à près de 4 siècles de combats ininterrompus.

#### 878.M36

Alors que les forces impériales progressent sur Lussac, l'arrivée d'une flottille de pirates Ork sur les lignes arrières impériales dans le système d'Isle isole l'avant-garde impériale. L'année qui suit est la plus meurtrière depuis la chute de Pressac IV et marque un coup de frein à la croisade.

#### 956.M37

Alors que le clergé dirige les offices pour célébrer le passage de la comète Pirælus au voisinage de Lussac, une pluie de météorites s'abat sur le continent principal. La fête tourne au carnage quand des rebelles Hyeridiles émergent des profondeurs des astéroïdes.

#### 002.M37

lère victoire dans la reconquête de Gajoubert avec la reprise de 2 des principales ruches par le 25eme d'Hekaton de la Garde Impériale. Le répit est de courte durée, les rebelles Hyeridiles déclenchent un chamboulement climatique majeur en saturant l'atmosphère de composés chimiques inconnus. De violentes tempêtes électriques accompagnés de tornades éclatent sur l'ensemble de la planète habituellement calme, isolant les forces Impériales alors que les rebelles Hyeridiles repartent à la charge. Au cours des décennies suivantes les Impériaux resteront isolés de tout ravitaillement hormis quelques largages logistiques depuis l'orbite. La reconquête de Gajoubert sera longue.

#### 098.M37

Pas moins de trois chapitres, les Lords Vigilant, les Space Wolves et les Salamanders participent à la reprise de Gajoubert. Le monde est entièrement libéré après une campagne éclair d'un an, mais il faut encore près de 2 décennies pour parvenir à éradiquer les deniers rebelles cachés parmi ses anciens déserts. Les Gardes de Gajoubert ont acquis depuis une solide réputation de chasseurs de xenos.

#### 134.M37

Les derniers colons Hyeridiles sont repoussés sur Pageas, qui est finalement soumis à un Exterminatus pour éviter un nouveau Gajoubert. La Croisade se termine sur une victoire qui fut longue et éprouvante à atteindre, consommant bien plus de ressources, de temps et d'hommes que ce que le Departamento Munitorum avait planifié.

#### 147.M37

Sous l'autorité de Kar Duniash, le Grand-Amiral Recwood est nommé gouverneur militaire du secteur pour une période indéfinie afin de rétablir les administrations du secteur aénanti par toutes ces années de guerres. Beaucoup d'infrastructures sont à reconstruire, beaucoup de ressources doivent être acheminé sur des mondes ravagés et certaines riches familles et autres conglomérat industrielles profitent de l'occasion pour relancer l'économie du secteur.



## RÉTABLISSEMENT DU CONCILE

204.M37

Le Concile est rétabli à travers tout le secteur et une place est offerte au Grand-Amiral Recwood, ainsi qu'à Leodoric Feronic et au Fabricator-Général de Tersannes. C'est le début d'un nouveau cycle de croissance pour le secteur tandis que le vaisseau capitale parcourt à nouveau le secteur. Les séquelles de la guerre ne lui permettent cependant pas d'atteindre sa gloire passée. Les systèmes d'Azat, Aizie et Gajoubert prennent leur essor et sortent de l'ombre de Pressac, mais Niewick reste affreusement défigurée par les combats

230.M37

Le départ des forces de croisade a laissé le champ libre aux pillards qui s'étendent dans tous le secteur. Un raid éclair des pirates Eldars mettent à sac le système de Tilly, provoquant une gigantesque famine sur Tersannes et tout le sous-secteur d'Azat.

230-541.M37

De nombreux convois tombent dans les embuscades tendues par les pirates Eldars entre les sous-secteurs de Gajoubert et d'Azat alors qu'un pont est mis en place pour ravitailler en nourriture les systèmes du sous-secteur Azat. Même si les xenos sont désignés du doigt, plusieurs confédérations mineures sont également inculpées et exécutées pour piraterie. Le dernier descendant de la famille Von Kartburg est notamment exécuté pour avoir engagé des mercenaires Orks.

218.M38

1000 ans après la première libération de Brux IX par le cardinal Vladimir Norac, celui-ci accède finalement au statut de Monde-Saint et la dépouille du saint est transféré de Neawick à Brux IX dans une procession religieuse extraordinaire.

718.M38

Un gigantesque Space Hulk sort du warp dans la périphérie du système d'Azat déclenchant une immense vague de panique et de suicide dans la société locale. Les analyses des magos de Tersannes permettront de découvrir la proue du vaisseau amiral de Kaddan Aris et son journal de bord. Peu de données pourront en être extraites, seulement quelques références à des systèmes par-delà les profondeurs d'Aris, complètement vides de vie, la roche à nue, sans aucun intérêt.

### LE SAUVETAGE DE POING NOIR

En 879.M39, le croiseur d'attaque *Ferrusong* s'extirpe du Warp pourchassé par une flottille d'hérétique après une embuscade particulièrement violente. Leurs assaillants, menés par le Seigneur de Guerre renégat Arabras du Pacte de Sang, avaient jurés d'offrir les loyalistes en sacrifice à ces dieux noirs.

Le *Ferrusong* étant gravement endommagé et leur chef, le grand loup Telrick Poing Noir grièvement blessé, les survivants n'ont d'autre choix que d'atterrir sur Thiat II. Même si leurs poursuivants n'était pas des Marines, les Loups se battaient à un contre 1000 et ils se préparent à vendre chèrement leur vie.

Contre toute attente, les autochtones se précipitent à leur secours et les cachèrent dans leurs montagnes. N'ayant aucune chance en combattant frontalement, les habitants de Thiat exploitèrent les conditions extrêmes de leur monde pour déclencher des avalanches et tendre des embuscades à leurs poursuivants, enlisant les guerriers du Pacte de Sang dans une guerre d'usure tout en les privant de leur précieux butin. Leur guérilla fut tellement efficace que tous les Marines étaient encore en vie quand les renforts impériaux arrivèrent 2 ans plus tard. Depuis ce jour, les Space Wolves ont jurés de protéger les descendants de ceux qui donnèrent leur vie pour leur frère et, en leur mémoire, ils reviennent tous les 50 ans pour sélectionner de potentiels nouveaux aspirants de ce monde.

852-862.M38

Les Lions des Neiges sont envoyées sur Ciron VI pour mettre un terme aux déprédations des xeno-formes locales. Soutenus par plusieurs maisons de Chevaliers de Neawick et un important contingent de la Garde Impériale, la campagne durera 10 ans et sera couronnée de succès, au prix d'importantes pertes. Plusieurs châssis de titans furent à jamais perdues parmi les forêts luxuriantes de Ciron et aucune machine qui en revient ne fut exempte de dégâts. Les installations de Tersannes ne sont toutefois pas suffisantes et les plus endommagés doivent être renvoyés vers la lointaine Cularo, leur Forge d'origine. Il faudra presque 5 siècles pour que le détachement retrouve son effectif de déploiement initial.

### LA GARDE DES LORDS VIGILANT

985.M38

En remerciements pour les efforts et leurs pertes lors de la Croisade de Piraelus, le Concile offre aux Lords Vigilant le système de Barro incluant le monde de Nemosus peuplé de ses clans de barbares-nomades, ainsi qu'un siège au Concile. Mais fidèles au principe du Codex Astartes, celui-ci restera toujours vide. Dès lors, le chapitre dirige sa flotte vers Barro et érige une forteresse-monastère appelée *Alhèsya*. Depuis ce nouveau foyer, les Lords Vigilant veillent sans relâche sur les frontières

extérieures et les voies de communication du secteur.

328.M39

Porté par un apaisement des tempêtes Warp et par la protection des Lords Vigilant, le commerce fleuri à nouveau dans le secteur. Les maisons de Libres-Marchands, menées notamment par Leon SanBastello et Simon de Givors nouent de fructueux contrats avec l'Imperium et les lunes-forge de Tersannes.

412.M39

Le dernier héritier de la lignée Feronic s'éteint sans descendance. Le cartel se déchire dans une guerre fratricide aussi impitoyable que foudroyante. Pressac périclite doucement et les marchands tendent à la délaissier au profit des ports stellaires de Neawick et Aizie.

621.M39

L'épave d'un bâtiment refait surface en périphérie du système de False Hope, sa coque horriblement déchirée et comme attaquée par une sorte d'acide. Il est finalement identifié comme « L'Arthon », un transporteur léger participant à la flotte d'exploration de Kaddan Aris. Les xéno-biologistes et experts de la Flotte Impériale détachés sur place ne parviennent pas à déterminer l'origine des dégâts subis par le convoyeur.

## LORDS VIGILANT

Fondation : 10ème (milieu du M.35)

Monde chapitral : Système de Barro - Nemosus [Monde Féral] - anciennement chapitre de croisade

Génome (prédécesseur) : White Scars

Successeurs : Aucun

Effectifs : approx. 800 frères de bataille (pertes significatives lors de la campagne de Xartary)

Là où les guerriers de Chogoris portent l'héritage du Khan ainsi que son impétuosité, les Lords Vigilant sont calmes et résolus, planifiant longtemps en avance leurs mouvements avant de déclencher leurs attaques de manière coordonnées mais dévastatrices. Mais ils partagent cependant une affection commune pour les manœuvres éclairs et l'art de la guerre en mouvement.

Dès leur création, le chapitre s'appuie sur une importante flotte de guerre dans le but de pacifier les bordures boréales de la galaxie en Son Nom, menée par l'imposante barge de bataille *Constantius*. Ce n'est qu'à la fin du 38ème millénaire qu'ils reçurent le droit de s'installer sur Barro Prime, en remerciement pour leurs actions répétées à travers tout le secteur. Dès lors, ils jurèrent de défendre ses frontières de toutes les créatures qui tenteraient de s'en prendre à l'humanité.



### BLASON

Le lion des Mont-Pellierys originellement utilisé par les Lords Vigilant a été complété par la comète de Piraclus en reconnaissance de leur nouveau rôle de protecteur du secteur.



Frère de bataille Kubilai Urigamin

Tactica-Gamma, 5e Section, attachée au croiseur d'assaut *Perpetual Watcher* - Campagne xénocide Honor Reprisal - 487.M41

Le modèle d'armure MK V "Hérésie", bien que dépassé aujourd'hui selon les standards Astartes, est le plus simple à produire et à entretenir, ce qui explique sa prévalence au sein des chapitres de croisade.

867.M39

39ème passage de la comète Pirælus à proximité du système de Tilly, le premier depuis près d'un millénaire. Une gigantesque sécheresse déclenche l'année suivante qui, combinée avec l'état de délabrement avancé des installations de production sur place, provoque une famine terrible dans tout le sous-secteur.

870.M39

Le Trésorier-Général de Tilly, représentant de sa planète au Concile, est renversé par une révolte civile menée par les principales familles de producteurs. Les observateurs impériaux sont perplexes car la famine a causé la mort de millions de citoyens impériaux, mais elle a mis fin à près de 5 siècles de gouvernance corrompue et inefficace.

## GUERRE DE L'ADAMANTIUM

030-052.M40

La Conglomérat des Manufactures Stellaires de Pressac manœuvre pour briser la position dominante et millénaire du Cartel Feronic sur le commerce de l'Adamantium. Des lois sont d'abord votées pour venir contrarier les activités du Cartel avant que plusieurs hauts responsables soient arrêtés et exécutés par les autorités du secteur. Une vendetta sauvage éclate lorsque Athurus Feronic et sa Garde Rouge renverse le Gouverneur de Pressac acquis au conglomérat. Malgré tout, les autres représentants de l'Imperium sont épargnés et les quotas sont remplis.

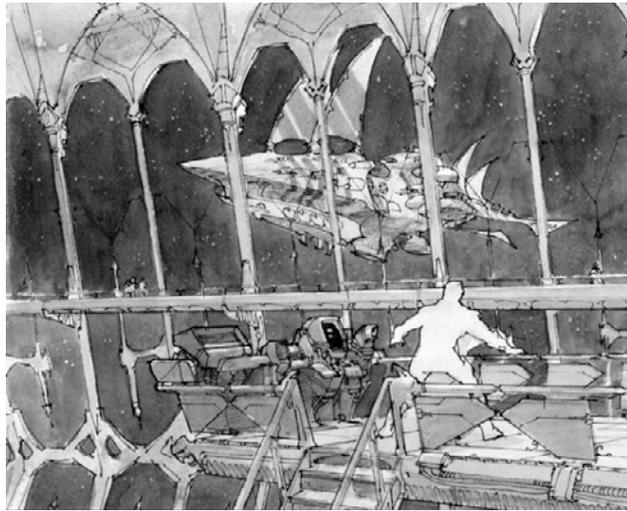
084.M40

Le Libre-Marchand Leon II SanBastello est le premier à revenir d'une exploration des profondeurs de Aris depuis l'époque du célèbre Kaddan Aris lui-même. Dans ses mémoires, il raconte ses aventures dans le royaume xenos de Braakarith, par-delà les profondeurs d'Aris et ramène de nouvelles technologies. Lors d'une escale sur Tilly pour ravitaillement, son vaisseau est arraisonné par une flotte portant la livrée blanche et bleu de Tersannes et ses soutes sont pillées. Mais contactées par le Concile, les lunes-forges dénie fermement toute implication.

## MONTÉE DE LA PIRATERIE

100-180.M40

Intensification des actes de pirateries xenos dans tout le secteur et en particulier dans le sous-secteur d'Azat. La majorité du chapitre des Lords Vigilant est mobilisée pour affronter les corsaires Eldars qui écumant le système, mais leur base reste impossible à localiser.



190.M40

Un convoi-leurre est attaqué par des corsaires Eldars. La cargaison était équipée d'un puissant émetteur warp programmé pour se déclencher plusieurs jours après l'attaque. La déflagration qui s'en suivra permettra à la Flotte de repérer la base xenos tant recherchée. Malheureusement les pirates disparaissent mystérieusement avant l'attaque. Suite à cela, le sous-secteur d'Azat connaît une petite accalmie pendant la décennie suivante.

278.M40

La prospérité de Gajoubert II commence à égaler celle de Neawick et Pressac, grâce aux bénéfices des accords commerciaux avec le sous-secteur d'Azat et à la protection accordée par le chapitre des Lords Vigilant

421.M40

Une importante expédition de libres-marchands menée par la famille des SanBastello s'élance à travers les profondeurs d'Aris pour explorer le mythique royaume Braakarith.

538.M40

Pour la première fois depuis des millénaires, le *Navicularis Concilis*, fait route pour sortir du sous-secteur Pressac. Une imposante flotte de guerre est assemblée, rejointe par un détachement de croiseurs des Lords Vigilant, pour le protéger des possibles actes de piraterie.

J-17845 ap Ma Naissance

"Or donc il advient que notre auguste personne rencontra le prince de ces lieux, ou tout du moins la pitoyable créature qui en tenait le titre. Au moins avait-il le minimum de prestance requise pour apparaître devant quelqu'un de notre rang, contrairement à ses congénères. Comment ces xenos attardés pouvaient-ils avoir l'audace de s'opposer à Nous et par là même à l'Humanité entière ? Mais il faut bien reconnaître que nos engagements préliminaires n'avaient pas donné les résultats escomptés et, dans un acte de bonté si propre à ma haute personne, nous avons finalement consenti à bénir leur souverain de notre merveilleuse présence."

J-17851 ap Ma Naissance

"Mes bons amis, voyez encore une fois comment des être supérieurs comme Nous-même permettent de hisser l'Imperium encore plus loin ! Grâce à d'habiles négociations menées de main de maître (comment pourrait-il en être autrement avec Nous ?) nous avons percé à jour les intrigues de ce soit-disant "prince Haranyaka". Il n'est qu'un pitoyable roturier qui cherche quelque gloire auprès de ses pathétiques congénères.

Cependant, notre merveilleuse intelligence, nous permet de voir bien au-delà. Ce n'est sans doute pas immédiat pour le lecteur, nous ne pouvons pas toujours nous abaisser à son niveau, mais cela signifie qu'un véritable empire xenos existe par delà les profondeurs d'Aris ! Bien que ces misérables aient surement exagéré son étendue par vantardise si typique des êtres inférieurs à Notre supérieure condition, il y a là une extraordinaire opportunité de laisser Notre Nom dans l'Histoire. Par humilité, nous nous contenterons d'appeler les futures zones explorées "Les Jardins du Magnifique Leon San Bastello".

J-18451 ap Ma Naissance

"Comme nous bénissons d'être nés nous-mêmes ! N'importe quelle créature devrait pouvoir reconnaître sincèrement la supériorité des humains et, par incidence, celles de leurs membres les plus éminents comme nous. Mais force est de constater que malgré leurs manières acceptables, ces abjectes Tau sont particulièrement obtus. Nous enrageons contre ce terrible revers de fortune qui les a mis en travers de notre Destin. Nul doute que nous parviendrons à les faire bannir de nos Jardins mais Mon Très Saint Empereur en est le témoin, ils sont particulièrement contrariants."

Extrait des mémoires qu'est le Libre-Marchand Auguste Leon San Bastello D'Y San Gran, Sujet de Sa Majesté Impériale

## RENOUVEAU DES TENSIONS

### 604.M40

Le fabricant général de Tersannes déclenche une importante polémique au sein du Concile lorsqu'il dénonce la débauche de moyens militaires utilisés pour accompagner le vaisseau capitale, grevant les défenses du sous-secteur d'Azat. Un intense lobby est exercé en coulisse, avec notamment le concours du cartel Feronic et de la famille Givors, pour destituer le Gouverneur Maxilien Recwood, descendant direct de l'amiral Recwood, du poste de Consiliarius Majoris. La manœuvre échoue et provoque un état de guerre froide entre confédérés industriels et membres de l'aristocratie.

### 725.M40

Leon II de SanBastello revient à nouveau du royaume Braakarith avec suffisamment de richesses pour installer sa famille au Concile. Cette fois-ci il prend bien soin d'éviter de naviguer dans les environs du sous-secteur d'Azat.

### 821.M40

Une enquête du Ministorum, suite à une requête discrète des magos de Tersannes, destitue le Consiliarius Majoris, Lord Maxilien Recwood, pour corruption et détournement de la dîme impériale. Une période de tensions politique fragilise les défenses du secteur et entraîne une recrudescence des actes de piraterie sur les principales lignes commerciales jusqu'à la nomination de l'archi-cardinal Norac XXIII au titre de Majoris.

### 951-955.M40

Un certain nombre d'avants-postes et de sites d'extractions sur les systèmes frontières de Thiat, Lizant et Adriers sont systématiquement attaqués et réduit au silence. L'origine des attaques est incertaine, les équipes sur place attribuant parfois ces attaques à la faune locale ou aux corsaires Eldars. Tersannes refuse toute aide du Concile pour enquêter sur ces phénomènes.

### 017.M41

Les lunes-forge de Tersannes produisent pour la première fois un titan de classe Warhound qui sera offert à la légion titanique Tamino. Malheureusement celui-ci sera détruit ainsi que les 2 croiseurs des Lords Vigilant assurant sa protection dans une embuscade des corsaires Eldars lors de son acheminement vers Cularo.

### 184.M41

La maison marchande Hermaan, issue de la noblesse de Gajoubert, parvient à fédérer une large partie des mines d'Adamantium du secteur et obtient suffisamment d'influence pour entrer au Concile.

### 261.M41

Troisième et dernière expédition de libres-marchands en direction du royaume Braakarith. Leon III de SanBastello y perdra la vie ainsi que l'immense majorité des hommes l'ayant suivi. Les survivants rapportent que les xénos prohibent toute nouvelle tentative de franchir les Profondeurs de Aris.

## LA CONFRERIE DE NORAC-LE-LUMINEUX

### 459.M41

Pour la première fois depuis quelques siècles, la comète Piraelus effectue son cycle entier sans qu'aucune nouvelle catastrophe ne soit à déplorer. Cette exception conforte les fidèles qui voient en elle la réincarnation du



saint Vladim Norac depuis sa remise en terre sur Brux IX. Un véritable marché noir s'installe pour la contrebande de fragments du corps célestes tombés à la surface des planètes visitées, que certains fidèles voient comme des "parties du saint".

### 487.M41

Une importante base Eldar est découverte à l'extrémité du système de Thiat. L'assaut des Lords Vigilant est extrêmement planifié, laissant à chaque fois une porte de sortie aux Eldars pour mieux les piéger ensuite. Après un mois de poursuite sans relâche, les habitants de la base sont exterminés et les Lords Vigilant repartent, leur honneur vengé.

### 531.M41

Recrudescence des pluies d'astéroïdes dans tout le secteur, notamment autour de Tilly et Ciron pourtant loin des profondeurs d'Aris. Craignant un retour des Hyeridiles, ceux-ci sont scannés dès que possible par les flottes de patrouilles mais aucune trace de vie n'est détectée dessus. Certaines patrouilles évoquent cependant des corsaires Eldars s'entraînant à tirer sur ces astéroïdes avant de s'enfuir à leur approche.

### 699.M41

Le culte de la Confrérie de Norac-le-Lumineux s'étend à travers le secteur. Vénérant le saint Norac comme l'une des manifestations de l'Empereur, la Confrérie gagne très vite en influence pour ses actions parmi les plus démunis. Les plus fervents se voient même offrir un pèlerinage jusqu'à Gajoubert, le siège du culte et vers Brux.

### 731-742.M41

La croisade du Golfe de Damoclès entraîne des conséquences jusqu'au secteur de Piraelus. Des régiments sont levés à travers tout le secteur et de nombreuses troupes d'élites, comme la Garde Rouge du cartel Feronic, la chevaliers Equilii de Lussac ou la légion titanique Tamino, partiront rejoindre les rangs de la croisade pour affronter les Tau.

### 738.M41

Plusieurs installations mineures de Ciron sont attaquées de nuit par de monstrueuses formes insectoïdes. Bien que partageant des points communs avec les monstres des légendes locales, celles-ci sont beaucoup plus petites, hautes seulement comme deux hommes. Les chasseurs d'Hyeridiles de Gajoubert sont envoyés en renforts mais perdent la trace des créatures dans les forêts géantes.

#### 756.M41

Porté par la ferveur populaire et son alliance avec la Confrérie, l'archi-cardinal Calixte XIV est élu Consiliarius Majoris. Sa première action sera de lancer les chantiers pour permettre au *Navicularis Concilis* de s'installer en orbite de longue durée autour de Brux IX.

Cependant, peu après des tensions apparaissent entre l'Ecclesiastie et la Confrérie, cette dernière lui reprochant notamment son intégrisme et sa corruption. Quelques conflits éclatent et l'Inquisition se penche sur la question. Après une purge au sein de Gajoubert les gouroux de la Confrérie sont déportés sur Fleix XIII.

#### 767.M41

Une enquête diligentée par l'Adeptus Ministorum démontre l'implication du Libre-Marchand Leon V SanBastello dans les récents actes de piraterie du sous-secteur Azat, parlant même d'alliance avec les corsaires Eldars. Tous ses titres et privilèges lui sont retirés, ainsi qu'à sa famille. Lors de son procès, il reconnaît avoir inventé le royaume Braakarith pour cacher l'origine de ces nombreuses richesses volées.

## TROUBLE RELIGIEUX

#### 780.M41

Appuyée au Concile par la famille gajoubiennes d'Hermaan et les Recwood, la Confrérie de Norac-le-Lumineux dénonce l'archi-cardinal Calixte XIV qui en retour les déclare hérétiques. D'importantes répressions ont lieu sur Pressac et dans les principales planètes du secteur, mais la rébellion prend surtout racine sur Gajoubert II. De peur de revivre les jours sombres du règne de Von Kartburg, l'archi-cardinal Norac est destitué de la fonction de Majoris par le Concile et remplacé par Falas Mephim, principal représentant de la Confédération Commerciale d'Azat.

#### 781.M41

Un important pic d'activités psychiques est détecté par la majorité des astropathes dans tout le secteur. Beaucoup d'être humains moins sensibles aux vibrations de l'Empyrum, en ressentent tout de même les effets, beaucoup s'étant réveillés au même moment d'un effroyable cauchemar.

#### 782.M41

Des pirates Eldars attaquent soudainement le système de Barro alors que seules la 9ème compagnie, bien affaiblie après la campagne-xénocide de Xartary et la 10ème compagnie de novices sont encore sur place. Toutefois, leur résistance acharnée transforme ce qui devait être un massacre en guérilla à l'échelle planétaire. Après six mois de combat, les renforts

impériaux arrivent et repoussent les Eldars, la planète est sauvée mais la forteresse monastère des espace marines est en ruine.

## TRIBUNAL DE LA FOI

#### 781-787.M41

Attisant le climat de guerre civile, l'archi-cardinal Calixte XIV en appelle aux fidèles et déclenche un véritable pèlerinage depuis Hiesse IV à Neawick II. Sur le chemin de cette procession, les membres de la confrérie sont systématiquement pourchassés et jugés sommairement lors de tribunaux théologiques. Falas Mephim dénonce publiquement l'attitude du cardinal, mais les soutiens politiques de ce dernier l'empêchent de prendre plus de mesures. Des tensions apparaissent également dans les sous-secteurs de Gajoubert et de Pressac, tandis que pro et anti Confrérie s'affrontent. Si le nombre de victimes est faible, sans importance au



yeux des représentants Impériaux, les conséquences de cet affrontement sont terribles pour l'économie du secteur.

#### 786.M41

Dans un signe d'apaisement, le *Navicularis Concilis* revient à Gajoubert II pour négocier une cessation des hostilités. Une course contre la montre s'enclenche entre les pèlerins favorables à Calixte, qui viennent d'atteindre Lussac et les pourparlers de paix avec la Confrérie de Norac-le-Lumineux.

#### 786.M41

Un petit groupe de créatures xenos transforme le pénitencier SG-766 de Fleix XIII en boucherie sans nom. Prévu pour contenir toute tentative d'évasion, les prisonniers ne peuvent pas sortir tandis que les xenos les pourchassent inlassablement, le tout retransmis par les optiques de surveillances. Le pénitencier sera par la suite réduit en cendre par un tir de barrage de la flotte impériale.

#### 787.M41

Le pèlerinage de l'archi-cardinal Calixte XIV atteint Brux où il découvre que plusieurs membres de la Confrérie, tous hauts gradés dans la hiérarchie de leur culte, cachent des mutants au cœur des cités temples de Brux. Une guerre civile éclate au pied même du tombeau de Saint-Norac. Le Concile dénonce publiquement une manipulation et obtient de Falas Mephim, le Majoris, qu'il condamne l'archi-cardinal Calixte XIV à un exil sur Fleix XIII.

## GUERRE DE LA FOI

#### 787-794.M41

Une guerre religieuse entre les partisans de l'archi-cardinal et les fanatiques de la Confrérie de Norac embrase tout le sous-secteur Gajoubert. Celui d'Azat, mené par Tersannes, déclare sa neutralité tandis que celui de Pressac est consumé par les querelles politiques l'empêchant de prendre part pour l'un ou l'autre des camps. Les forces stationnées sur Val-Heim reçoivent l'ordre de ne pas intervenir, de crainte d'empirer la situation tandis que les Lords Vigilant refusent de prendre part aux manœuvres politiques.

#### 787.M41

Dernier grande réunion du Concile actant du début des troubles lié aux affrontements. Le *Navicularis* est évacué pour le sous-secteur Pressac.

#### 787.M41

Plusieurs des techno-clans forestiers de Thiat ne se présentent pas lors des grandes dégelées annuelles. Les habitants sont extrêmement surpris lorsqu'une cellule de l'Inquisition arrivent dans le système pour enquêter. Personne ne les reverra.

#### 788.M41

L'archi-cardinal Calixte XIV échappe de peu à une tentative d'assassinat sur Brux, grâce au sacrifice de l'intégralité de sa garde d'honneur, renommée à titre posthume les Fervents Martyrs. Ses assaillants sont des créatures xenos inconnues, particulièrement rapides et dotés de 6 bras griffus. Les cadavres sont envoyés pour expertises aux magos biologis de la base inquisitoriale de Val-Heim. Malgré les dénonciations du cardinal, le conseil ne prend aucune mesure contre la confrérie de Norac-le-Lumineux.



Pire, le sous-secteur Gajoubert est soumis à une quarantaine stricte par la Confédération Commerciale d'Azat.

#### 790.M41

Des rumeurs étranges parlant de créatures mi-xenos, mi-humaines commencent à apparaître sur Brux et dans les systèmes environnants. L'archi-cardinal Calixte XIV parvient à maintenir le contact avec le reste du secteur malgré l'embargo. En parallèle une montée de la violence et des crimes dans les ruches Gajoubert annoncent un changement profond au sein de sa société.

#### 791.M41

Pendant plusieurs jours un long cri psychique particulièrement intense et d'origine inconnue est détecté à proximité du système de Gajoubert, provoquant des vagues d'hystérie au sein de la population. La criminalité n'a de cesse de monter dans les niveaux inférieurs des cités-ruches, débordant toutes les réactions des autorités locales et provoquant une certaine instabilité politique.

#### 791.M41

L'Inquisitrice Raphaelle Gatheara, protégée du Lord-Inquisiteur Kryptmann, arrive dans le sous-secteur à la tête d'une flotte formidable comptant des éléments de la Flotte de Guerre du secteur voisin de Cuberon ainsi que des éléments des Imperial Fists et des Salamanders. Elle dévoile un complot fomenté par le Consiliarius Majoris Falaus Mephim contre l'Imperium et, au terme d'un court procès, lui administre le jugement de l'Empereur. Le système de Gajoubert se révolte ouvertement contre l'Imperium

## LA PURGE DE GAJOUBERT

#### 791-794.M41

La seconde campagne de Gajoubert se déroule de manière très étrange. Les astartes prennent rapidement le contrôle de l'espace spatial et effectuent un assaut planétaire une semaine à peine après leur arrivée dans le système. Mais les combats s'enlisent face à la résistance exceptionnelle des Gajoubiens. Les affrontement dans les ruches sont particulièrement violents et même les Space Marines subissent des pertes, alors que les régiments de Brimlock Dragoons déployés en renforts subissent de nombreuses défaites au cours de raids nocturnes dévastateurs. Les rapports envoyés à l'état-major font état de xenos infestant les parties les plus profondes des structures, certaines ayant un semblant d'humanité, d'autres similaires aux assassins du Cardinal. En parallèle, de nombreux

pics psychiques, de moindre importance que les précédents, sont détectés sur la planète.

#### 791.M41

Au terme d'une mission de reconnaissance en plein coeur de la ruche principale de Gajoubert, l'inquisitrice et son escorte personnelle de vétérans des Imperial Fists parviennent à accéder à l'un des principaux lieux de culte de la Confrérie. Aucun n'en ressortira indemne et plusieurs astartes y laisseront la vie, mais le savoir qu'ils y trouvent n'a pas de prix. Ils y découvrent le vrai visage de leur ennemi : des Genestealers. L'inquisitrice lance alors un appel à l'aide à travers tout le secteur et ceux avoisinant pour renforcer les défenses de Piraelus. Si le culte est aussi bien implanté, cela ne veut dire qu'une chose, les tyranides sont proches.





#### 792.M41

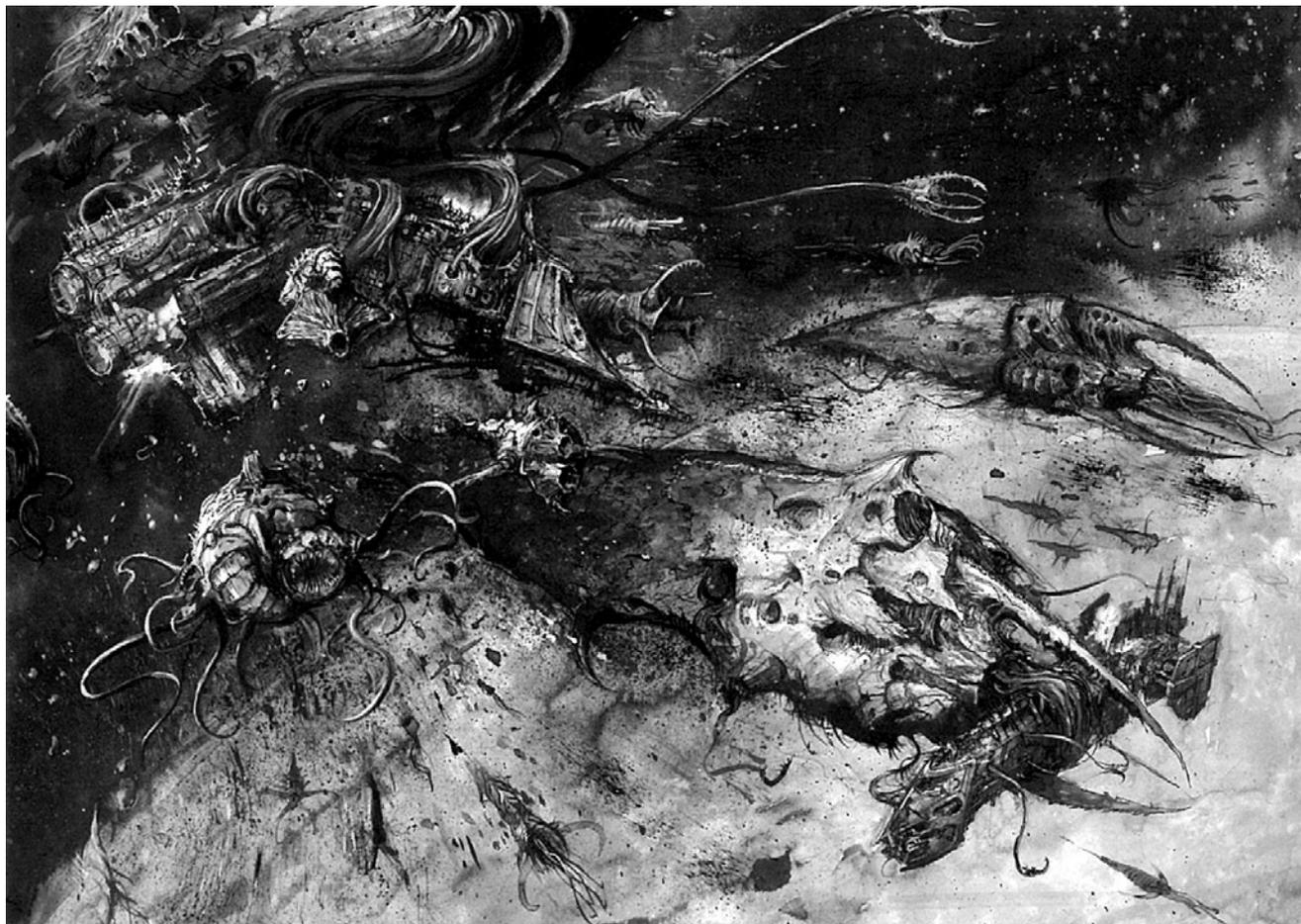
Deux chapitres répondent à l'appel à l'aide émis par l'inquisitrice. Les Lords Vigilant acceptent de se détourner de leurs campagnes contre les pirates Eldars pour venir renforcer les positions des Imperial Fists. Tandis que, étonnamment, les Space Wolves répondent également à l'appel au nom d'une ancienne dette d'honneur contractée auprès de la population de Thiat II.

#### 793.M41

Au lieu de prendre la relève du blocus autour de Gajoubert, le croiseur de classe Gothic *L'Étoile de Norac* élimine son escorte ainsi que les croiseurs Imperial Fists *Lazare Lex* et *Indominus Faith*. Les forces terrestres profitent du chaos engendré pour déclencher une opération de grande envergure. Près de 200 space marines et 6000 gardes impériaux sont portés disparus quand les tunnels de la ruche Fragaris s'effondrent sur eux.

#### 794.M41

L'opération *Lumdusa* vise à reprendre la ruche principale de Gajoubert. Une tête de pont est établie par les Space Wolves tandis que les "Lions des Neiges" ouvrent une brèche dans les défenses extérieures de la ville. Les cultes genestealers sont progressivement repoussés vers les bas-fonds au prix de nombreuses vies. Il faudra l'intervention de pas moins de 146 vétérans des différentes 1er Compagnie des 4 chapitres présents pour



parvenir à briser les portes de leur dernier sanctuaire. Peu avant l'assaut final, un puissant cri psychique est émis depuis Gajoubert rendant fou plusieurs astropathes en orbite. Dans leurs délires, ils répètent sans cesse que quelque chose d'indescriptible depuis les ténèbres des profondeurs de Aris.

#### 794.M41

Gajoubert II, bien qu'officiellement purgée, se voit imposer une quarantaine totale sous la forme d'un blocus de la Flotte, tandis qu'un certain nombre de stations de défenses sont déployées en orbite pour quadriller la zone et interdire l'accès à la planète. Le gros des forces impériales en présence sont démobolisées et reçoivent l'ordre de se regrouper sur

Val-Heim pour réarmement avant réaffectation.

#### 795.M41

La comète de Pirælus apparaît à nouveau dans les environs de Somin prenant la direction de Naewick Prime. Après cette longue période de troubles religieux, ce nouveau cycle est interprété comme un signe favorable.

Malheureusement, plusieurs rapports des stations de surveillances des systèmes périphériques signalent une activité en approche venant directement des Profondeurs d'Aris.

SANCTUM ASTRO-TELEPATHICA  
OFFICIO DEPARTAMENTO MUNITORUM : VAL-HEIM

- +++ A l'attention : ..... Ensemble des structures militaires impériales  
+++ Priorité : ..... Ultima Sentensis  
+++ Transmission : ..... Relai Astropathique principal de Pressac  
+++ Réception : ..... Cellule de communication astropathique Gamma-87  
+++ Référence Temporelle/Envoi : ..... 5 520 057 795.M4I  
+++ Canal Télépathique : ..... Locus Tempestus / Philim Terminus  
+++ Sidereal/Ref/Ordinator : ..... 92LO-1/r59.481/Magos Logis HTt-PGY-772  
+++ Pensée du jour : ..... La victoire n'appelle pas d'explications, la défaite n'en admet aucune !

CODE : PRIMUS BELLIS MAJORIS

Une invasion Xénos d'ampleur sans précédent se prépare sur l'ensemble du secteur.

Par décret Impérial, le haut commandement sectoriel ordonne la réquisition de toutes les ressources militaire du secteur ainsi que la mobilisation de toutes les forces armées pour contrer la menace. Tous les systèmes, gouverneurs, consortiums, industries et autres institutions ont dorénavant pour objectif de soutenir l'effort de guerre. Si les conditions sont remplies, l'évacuation des citoyens des zones de conflit sera planifiée conformément aux directives générales de votre sous-secteur de référence. En cas d'évacuation impossible, des distributions d'armes seront effectuées et il est attendu de chaque serviteur de l'Empereur qu'il accomplisse son devoir.

Ceci n'est pas un exercice. Je répète, ceci n'est pas un exercice.

Lady Raphaëlle Gatheara - Seigneur Inquisiteur de l'ordo Xénos

>>TELECHARGEMENT DES DONNEES COMPLEMENTAIRES<<

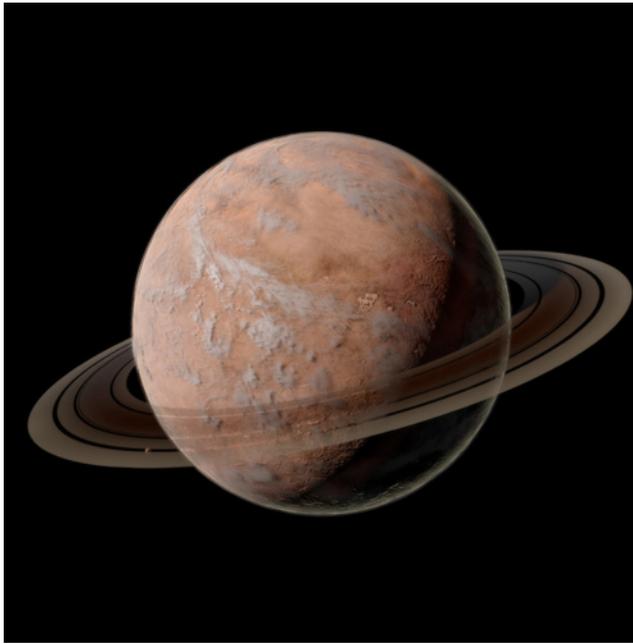
>>EN COURS<<

>>TELECHARGEMENT COMPLET<<



Les Mondes de Pirælus





VAL-HEIM II  
Monde Forteresse

1.3 milliards  
*Adeptus Non*

Le système de Val-Heim sur la principale route reliant le secteur Piraelus au reste de l'Impérium est une véritable forteresse, à la fois protecteur et symbole de l'autorité implacable de Terra.

Terceira, la 2eme planète du système, et Satorin, la principale lune de la Ilème, forment la base principale de la flotte de guerre Piraelus. Les gigantesques chantiers stellaires de Satorin ont tous les équipements nécessaires au ravitaillement et à l'entretien des vaisseaux de guerre. Terceira abrite à la fois la forteresse du haut commandement impérial ainsi que de vastes entrepôts de stockage souterrains, capables de subvenir aux besoins en hommes et munitions des flottes impériales. Le système est également ceinturé par un vaste réseau de défense composées de stations spatiales, plate-formes d'armements lourd et autre champs de mines, où chaque mouvement est détecté, contrôlé et éventuellement toléré. Seuls les vaisseaux dépendant de la branche locale de l'Inquisition disposent d'accès privilégiés pour se déplacer à leur guise au travers de cette grille. Leur station, Simplifio, se trouve au coeur du système, au plus près de l'étoile de Val-Heim. Certains vont même jusqu'à dire que les défenses ne sont pas contrôlées depuis Terceira mais depuis Simplifio.



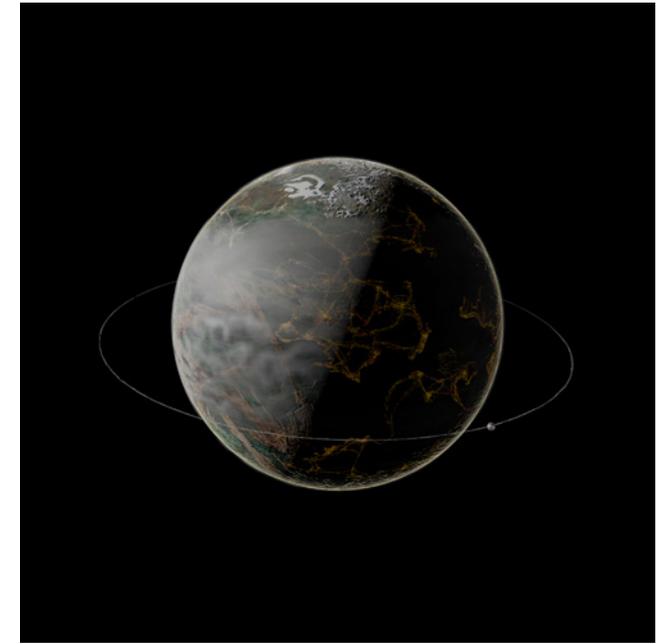
NEAWICK PRIME II  
Monde Ruche

23.7 milliards  
*Exactis Secundus*

Neawick II est un monde ravagé par les derniers millénaires de guerre. Cœur de la rébellion du tyran de Piraelus, reprise par les loyalistes puis théâtre d'une guerre totale contre les Hyeridiles lors de la 2nde colonisation pendant plus de trois siècles, ce monde autrefois agréable est devenu à la fin du M37 terne et dangereux, mais il conserve sa richesse : ses gisements de prométhéum lourd.

La population se concentre autour de cités tentaculaires et de villes-usines reliées par des lignes aériennes. Les vastes terrains désolés environnants sont maintenant recouverts d'une toundra rachitique et de marais mortels, chaque centimètre carré pouvant révéler des mines ou des munitions encore armées.

La dernière catastrophe majeure eu lieu en 460.M41, peu après le passage de la comète, lorsque l'excavation d'un puits de prométhéum fit détonner un site de stockage d'armes souterrain. La réaction en chaîne qui s'ensuivit fut visible depuis l'espace et rajouta une nouvelle balafre à sa surface.



PRESSAC IV  
Proto-Ruche

9.4 milliards  
*Decuma Particular*

Bien que parfaitement habitable, la planète ne dispose que de peu de ressources et doit importer l'essentiel de sa consommation. Mais la stabilité de ses voies warp en fait une étape incontournable dans le commerce interne entre les sous-secteurs et vers le reste de l'Imperium.

Une grande partie de ses installations correspondent à des entrepôts de stockages, des astroports ou de véritables villes-marchés. Elle abrite également plusieurs centres administratifs névralgiques, comme la tour de Centropode, véritable cerveau du Ministorium. Mais sa structure la plus importante reste sans conteste "le siège", la ville-astroport où peut atterrir le vaisseau-capitale.

A moins de 100km du "siège" se trouve le Puy du Fou, l'ancienne forteresse du tyran de Piraelus. La forteresse est aujourd'hui parfaitement opérationnelle et ses canons veillent maintenant à la sécurité du "Siège". Cependant, sur ordre de l'amiral Recwood, sa plus haute tour n'a jamais été reconstruite et parmi ses ruines flotte un gigantesque drapeau impérial.

## SOUS-SECTEUR GAJOUBERT

Sphère et Dominions - Major : 9

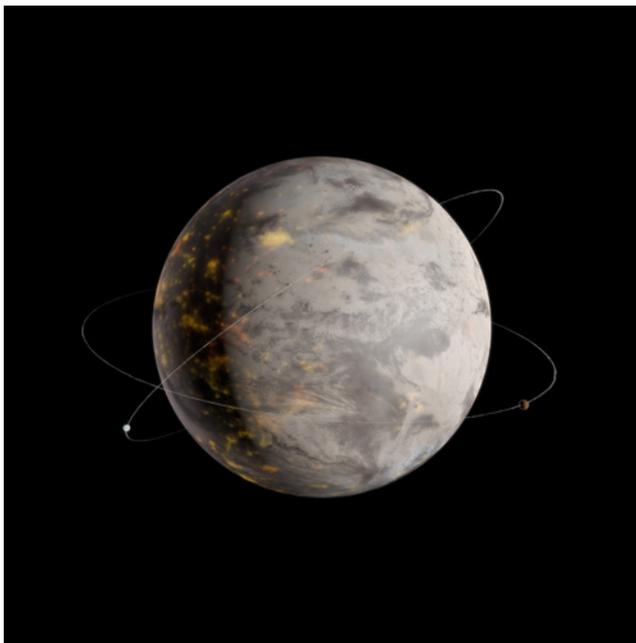
Sphère et Dominions - Minor : 43

Population Estimée : Upsilon\_28/tR42

Ce sous-secteur est essentiel à la survie du secteur. Regroupant de nombreuses planètes fertiles, il produit une quantité phénoménale de denrées alimentaires qui sont exportées à travers tout le secteur ainsi que dans les secteurs environnants et même plus loin pour certaines denrées rares. Même les gangsters des ruches Necromunda ont entendu parler des vastes forêts de Ciron, bien qu'il ne soit pas certain qu'ils sachent réellement à quoi ressemble un arbre.

Mais l'intérêt de ce sous-secteur est également spirituel car il abrite en son sein le centre du Ministorum et, depuis peu, les bastions-monastères de la confrérie de Norac-le-Lumineux. Grâce à leurs actions, des milliards de pèlerins transitent par ses mondes pour avoir l'espoir d'atteindre un jour les célèbres temples de Brux. Malheureusement malgré l'important déploiement de la Flotte Impériale autour de ses systèmes, le trajet est risqué et beaucoup n'en sont jamais revenus.





### GAJOUBERT II

Monde Ruche - Actuellement sous Quarantaine

17.8 milliards  
Exactis Tertius

Littéralement l'une des planètes géantes du secteur, avec quasiment 10 fois la population de Pressac, Gajoubert dispose de plusieurs super continents autrefois habitables à l'exception du continent Boréal dont l'activité volcanique est particulièrement importante.

De nombreuses ruches parsèment sa surfaces ainsi que trois astroports construits en flancs de falaise suffisamment vastes pour accueillir des vaisseaux spatiaux. La libération de Gajoubert entre 002-098.M37 modifiera profondément la structure de la planète lorsque de grandes quantités de réactifs chimiques furent envoyés dans son atmosphère. Chargé d'électricité, le ciel peut s'assombrir en quelques minutes pour déclencher des orages d'une violence inouïe, bloquant toute activité à la surface. Seuls les larges forêts équatoriales sont relativement épargnées par ce phénomène mais elles grouillent dorénavant de xenos.

Depuis la mise en quarantaine décrétée par l'inquisition, la situation actuelle de la planète est inconnue.



### BRUX IX

Monde Temple

584.4 millions  
Solutio Particular

Le système de Brux a une position toute singulière pour les différentes populations du secteur et les mystères de son apparente relation avec la comète Pirælus, ont été remarqué très tôt dans la colonisation du secteur. La 9eme planète gravitant autour de Brux correspond à l'une des plus vieilles implantations humaines du secteur, si ce n'est la plus ancienne. Son atmosphère pauvre en oxygène permet une certaine habitabilité et les principales habitations humaines se situent en grande majorité dans des réseaux de villes cavernes creusées à même la roche de la planète. De nombreux temples-observatoires parsèment ces nombreux pics et font l'objet de nombreux pèlerinages venant de tous le secteur et d'au-delà lors des cycles de la comète. Elle est aussi connue pour ses gigantesques géoglyphes en relation avec les apparitions de la comète et sculptées à la surface de ces innombrables montagnes. Allant de dessins d'une dizaine de mètre à des ensembles beaucoup plus complexex et en partie visible depuis l'orbite. Il est actuellement accepté que les premiers humains trouvèrent les montagnes de cette planète déjà sculptées et continuèrent cette pratique très vite après les débuts de la colonisation.



### FLEIX XIII

Colonie Pénale

27.9 millions  
Decuma Tertius

La légende voudrait que Fleix ait été un monde paradisiaque mais aujourd'hui, sa terre est aussi pauvre que son ciel est vide, dénué de toute étoile comme si les profondeurs de Aris tentaient de l'absorber. Sa surface est recouverte d'une myriade de petites installations pénitentiaires de classe Krak. Ces forteresses sont aussi bien gardées de l'extérieur que de l'intérieur et fonctionnent de manière autarcique à l'aide de capteurs d'humidité atmosphérique et de cultures de champignons cavernicoles. Etre envoyé à Fleix équivaut à une mise à mort, même si la sentence initiale n'est que de quelques années. Les conditions de vie lors du transfert et une fois sur place sont telles que moins de 80% des condamnés survivent à la première année sur Fleix.

La surveillance des prisonniers est généralement assurée par des membres des classes supérieures des autres classes dont la peine a été commuée. Si les conditions de vie sont légèrement améliorées, les risques sont les mêmes car ils doivent alors affronter la haine de millions de prisonniers. L'actuel gouverneur planétaire, Izogur Ferronic, détient le record de longévité de ce millénaire avec pas moins de 1054 jours d'activité sans tentative d'assassinat réussie.

## SOUS-SECTEUR AZAT

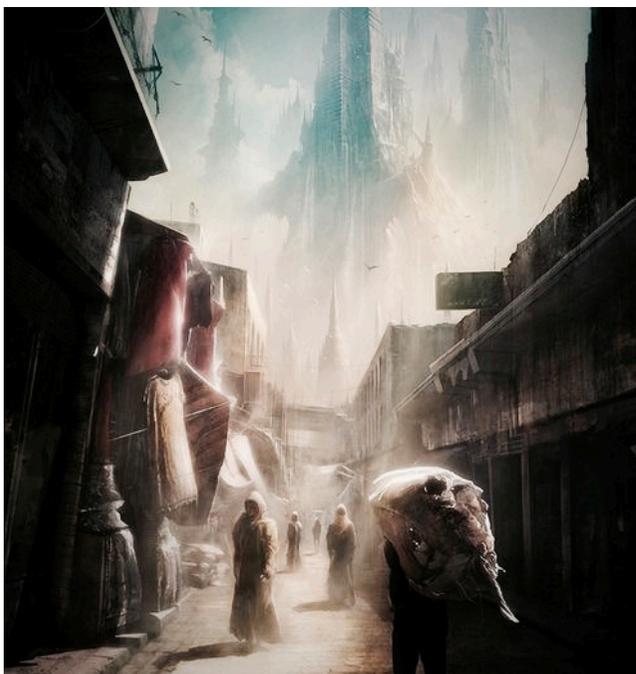
Sphère et Dominions - Major : 8

Sphère et Dominions - Minor : 34

Population Estimée : Upsilon\_12/f35K

Malgré son statut de “mondes extérieurs”, les systèmes du sous-secteur Azat possèdent un poids considérable au sein du Concile, notamment grâce au poids des lunes-forges de Tersannes dans la dynamique du secteur.

Cependant, à la différence du sous-secteur Pressac dont les mondes partagent une culture commune construite par des millénaires d'échanges et d'interactions, les habitants de ce sous-secteur présentent des profils très différents. Les techno-pères des lunes de Tersannes n'ont que peu de points communs avec les techno-nomades de Thiat, tandis que la rivalité ancestrale entre habitants d'Azat et Tersannes les empêche de rivaliser avec les systèmes intérieurs.



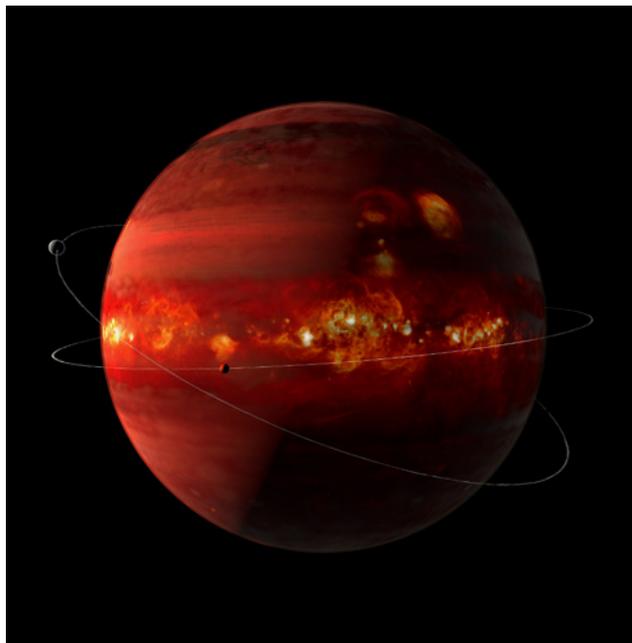


**AZAT V**  
Monde Civilisé

7.1 milliards  
Decuma Prima

Azat n'est qu'un petit système excentré par rapport aux géants que sont Pressac ou Gajoubert, ou encore par rapport à son rival Tersanne, mais la découverte au début du M41 d'un extraordinaire gisement d'adamantium lourd dans une étoile inhabité voisine à radicalement fait évoluer ce rapport de force.

Ce qui n'était autrefois que la capitale d'un système de seconde zone est devenue en l'espace d'une décennie l'objet de toutes les convoitises du secteur. Mais la Confédération Commerciale d'Aazat sût réagir suffisamment tôt pour faire voter des lois protectrices par les différentes entités planétaires, protégeant leur monopole tout en rendant quasiment impossible l'implantation des autres acteurs du secteur. La Confédération est parvenue en un peu plus de 5 siècles à se hisser jusqu'aux postes à responsabilité du Concile. L'actionnaire principal de la confédération, Falas Mephim, est parvenu à force de négociations à se hisser jusqu'au Majoris lors des événements du schisme de la Confrérie de Norac-le-Lumineux. Et nombreux sont ceux qui estiment que ses actions ont conduit à la situation actuelle. Sa condamnation des mains de l'inquisitrice Gatheara risque de compromettre sérieusement l'avenir d'Azat.



**TERSANNES VII**  
Lunes-Forges

15.7 milliards  
*Adeptus Non*

Tersannes VII et ses cinq autres lunes jumelles comptent parmi les environnements les plus hostiles du secteur, alliant une surface recouverte de glace à une pollution industrielle toxique et radioactive. Si les nappes polluées ne tuent par le visiteur égaré, le froid de la nuit s'en chargera à coup sûr.

Ces lunes gravitent autour de Trecarus, offrant un contraste saisissant entre des sphères blanches tournant autour d'un monde mort secoué par l'activité géothermique exceptionnelle générée par ses satellites.

Nul ne sait pourquoi le clergé de Mars a choisi de s'installer sur ces lunes mais l'industrialisation à outrance a permis de réchauffer suffisamment leur atmosphère glacée pour y tolérer qu'une vie s'y installe. Hautement isolationniste, chaque ruche sur chaque lune est dédiée à la production et à la vénération d'un type de technologies. Seul le Fabricator Général de Tersannes VII a accès à l'ensemble des ressources du monde forge.



**THIAT II**  
Monde Feodal

152.2 millions  
Solutio Prima

Situé très loin de son vieux soleil, le relief escarpé de Thiat est quasiment toujours recouvert d'une épaisse couche de glace. Seuls ses deux pôles offrent et reçoivent suffisamment de lumière pour faire fondre la neige pendant une demi-année locale, soit presque 9 mois-terran, avant de complètement geler pendant le reste de l'année.

Ces "dégelées" donnent lieu à de gigantesques rassemblements des différents royaumes et tribus nomades de chaque hémisphère qui sont tout à la fois des foires commerciales, des démonstrations politiques et l'occasion de tournois. C'est au cours de ces occasions que sont recrutés les Vargignir, des régiments de la garde impériale renommés, dont la fureur au combat n'a d'égal que la compétition entre nordistes et sudistes. Perpétuant une tradition millénaire, un membre du chapitre des Space Wolves fait son apparition au cours des festivités une fois par décennie et emmène avec lui les recrues les plus prometteuses pour en faire des membres à part entière du chapitre.





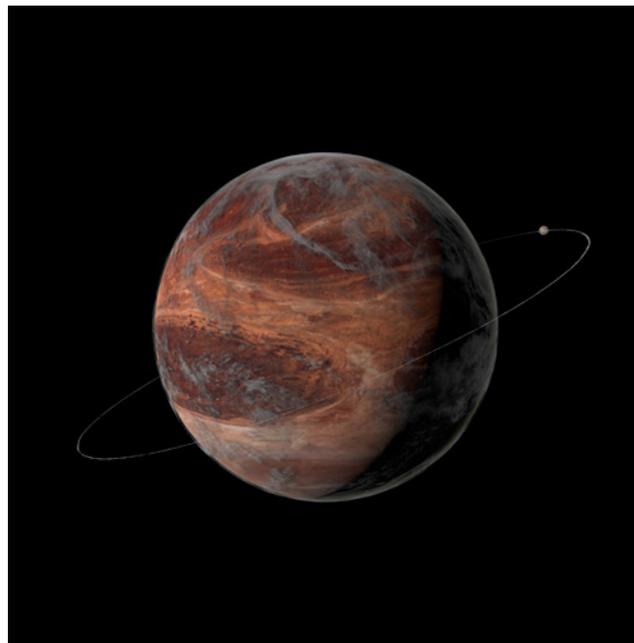
**FONTAIN IV**  
Monde Frontiere

1.3 milliards  
Decuma Tertius

Situé sur la bordure extérieure du secteur, le système Fontain est réputé parmi les Libres-Marchands qui y trouvent un dernier îlot d'humanité avant l'inconnu de la bordure australe.

Le monde de Fontain IV, aussi appelé Barbaoca est un ensemble bigarré de toutes les cultures des systèmes et secteurs environnants. Dans ses bazars et ses stations stellaires, on y côtoie aussi bien de nobles aventuriers, comme les descendants du légendaire Leon de San Bastello, que des racailles de la pire espèce.

Plusieurs cartels commerciaux du secteur ont établi ici des comptoirs avancés dans le but de fournir les voyageurs en vivres et matériels. Mais aussi pour être les premiers à mettre la main sur les trouvailles des libres-marchands de retour d'au-delà des frontières impériales

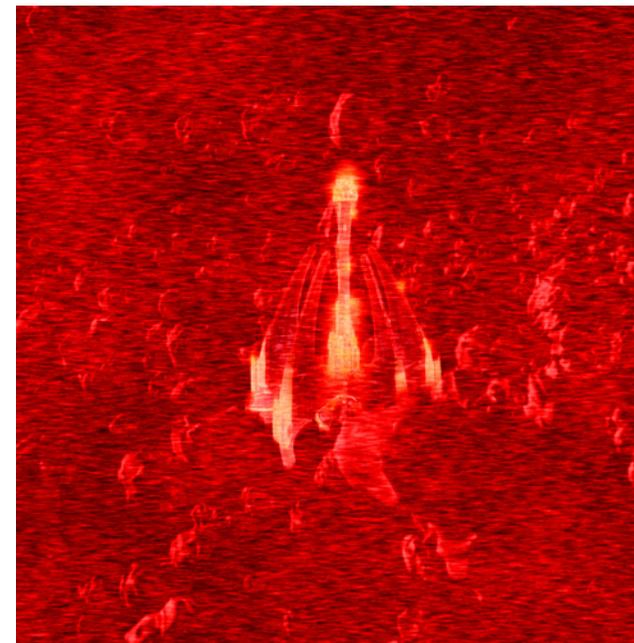


**TILLY III**  
Agri-Monde

23.7 milliards  
Decuma Extremis

Tilly est un monde étrange. Situé à une courte distance de son étoile, sa surface est constamment brûlée par des radiations. Mais un vaste réseau de cavernes s'étend sous sa surface, si grandes qu'un titan de combat pourrait s'y déplacer librement. Elles sont protégées par des dômes naturels de sable vitrifié qui filtrent la lumière et de véritables fleuves et plusieurs océans sous-terrain permettent à une flore luxuriante de proliférer. Les trois maisons chevalières Sarasus, Hytfuls et Ogatha défendent cette planète et gèrent l'essentiel de la production agricole locale. La maison Jurius complétait initialement le trio mais elle fut littéralement exterminée au cours d'un dernier carré contre les xénos eldars en 230.M37.

Toutes les productions des différentes maisons transitent ensuite par le port stellaire de Gythme situé en orbite. De là, et sous les yeux vigilants des technogardes de l'Auxilia Tillian, d'immenses transporteurs viennent charger ces ressources pour nourrir quasiment à elles-seules tout le sous-secteur Azat.



**TR-87/S.24/7**  
Spiradi Xenos

Les Spiradis servent de bases d'opérations aux flottes de corsaires Eldars qui infestent la région. Bien que ce ne soit pas les uniques structures qu'ils utilisent, ces stations aux larges voiles solaires caractéristiques sont les installations les plus avancées dont semblent disposer ces pirates. Elles peuvent permettre le mouillage d'une flotte entière et sont très bien armées. De plus, les Eldars semblent être déterminés à les défendre comme s'il s'agissait de leur trésor le plus cher.

Plusieurs stations de ce type ont été signalées à travers le secteur et tout particulièrement autour du sous-secteur Fontain. Mais leur destruction est difficile car elles sont généralement cachées au milieu de champs d'astéroïdes et semble pouvoir se déplacer.

L'image ci-contre est extraite des archives des Lords Vigilant avant leur opération de représailles contre les xénos autour de Thiat en 487.M41. Il fallut pratiquement 1 mois aux cinq compagnies de space marines mobilisées pour purger toute la station avant de la pulvériser méthodiquement.



Organisations

# DEROULEMENT & PLANNING

## DÉROULEMENT

### RÈGLES DE JEUX

Livre de règles, Armada, FaQ2007

### LISTES DE FLOTTES

Livre de règles, Armada, FaQ2010, Add-On BFG-FR

### MISE EN PLACE

Chaque joueur dispose d'une liste de 2000pts respectant les contraintes de sa flotte.

Lors de votre arrivée les organisateurs vous feront tirer les commandements de vos vaisseaux. Afin de représenter l'expérience de vos hommes, vous aurez le droit de relancer le premier 1 obtenu.

### CONSEIL STRATÉGIQUE

Les joueurs sont répartis en 4 équipes : Impérium, Tyranides, Tau et Eldars.

A chaque tour, les organisateurs vous distribueront une fiche de mission par joueur.

Vous disposez ensuite de 10-15 minutes pour vous répartir les missions entre joueurs d'une même équipe. La méthode retenue importe peu, seul le résultat compte ! (Les organisateurs déclinent cependant toute responsabilité en cas de blessure)

Une fois qu'une mission vous a été attribuée, chaque fiche contient les informations obtenues par vos agents de renseignements, notamment le type d'ennemi rencontré et le numéro de la table où se déroulera la bataille.

**ATTENTION** : une fois la mission choisie, il n'est plus possible de "changer de place" avec quelqu'un d'autre, même si votre adversaire n'est pas celui attendu.

### PRÉPARATION DE LA PARTIE

Sur chaque table, vous trouverez une fiche décrivant le scénario que vous allez jouer ainsi que votre adversaire.

Les missions indiquent également le format de flotte retenu, vous devrez alors constituer votre flotte à partir des vaisseaux de votre liste à 2000pts. Attention, quelque soit le format, votre flotte doit respecter les contraintes de votre liste de flotte et les escadrons d'escorteurs ne peuvent pas être divisés. Vous pouvez cependant vous adapter à votre mission et à votre adversaire.

### DEBRIEFING DE PARTIE

À l'issue de la partie, chaque camp doit noter au dos de la fiche de mission le(s) événement(s) qui l'a le plus marqué de la partie. Il peut s'agir de l'action héroïque du capitaine avant l'éperonnage ennemi, la salve de 9 torpilles qui a fait voler le croiseur ennemi ou la magnifique salve de tir qui a laissé l'ennemi intact ... C'est à vous de voir mais si l'événement n'est pas noté, les organisateurs considéreront que vous avez automatiquement perdu la partie !

De plus pour les joueurs non-tyranides, chaque vaisseau ou escadron d'escorteurs entièrement détruit verra son commandement réduit à 6 pour le prochain tour.

Pour les joueurs tyranides, les vaisseaux ruches détruits voient leur commandement réduit à 6 pour le prochain tour. Mais les croiseurs et escadrons d'escorteurs subissent à la place un malus de -1 en Cd pour tous les tests de contrôle synaptique pour le prochain tour.

Certaines parties vous permettent de gagner des jetons "ressources" en cas de victoire.

À la fin du tour, vous pouvez choisir de les conserver ou de les utiliser pour annuler le malus en Cd subit par un vaisseau ou escadron d'escorteurs de votre flotte ou de la flotte d'un joueur de votre équipe. Donnez votre jeton "ressources" à un organisateur pour appliquer votre bonus.

### FIN DE LA CAMPAGNE

La campagne se déroule sur 4 tours. En fonction de vos victoires ou de vos défaites, vous faites avancer l'histoire de la campagne. Plus vous remportez de victoire, plus vous avez de chance que sa conclusion soit

favorable à votre camp !

Bonne chance :)



## PLANNING

### Samedi

9h30 - 10h00

Arrivée des joueurs  
Tirages des Cd et répartition sur les tables

10h00 - 12h30

1ère partie

12h30 - 13h30

Repas

14h00 - 16h30

2ème partie

17h0 - 19h30

3ème partie

20h00

Repas

### Dimanche

9h30-10h00

Arrivée des joueurs

10h00 - 13h30

4ème partie et dernière partie

14h00 - 18h00

Concours de peinture et brocante

